KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

1999.
IV. Évf. 6. Szám
375 Ft
Előfizetve:
300 Ft



PC
DRAKAN
CSALÁSOK

DC, PC
TRICK STYLE
CSALÁSOK

DC
SPEED DEVILS
CSALÁSOK

PC, PSX
TOMB RAIDER – THE LAST REVELATION
CSALÁSOK

99006
9 771217 714004

MEGRENDELHETŐ

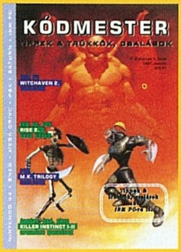
(375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

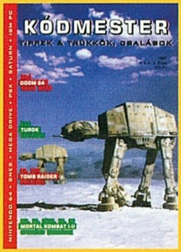
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232



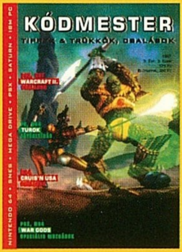
96/1



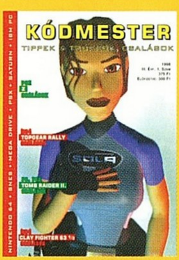
97/1



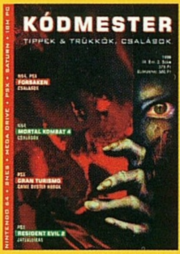
97/2



97/3



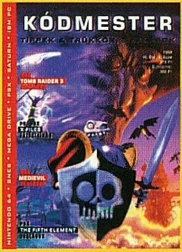
98/1



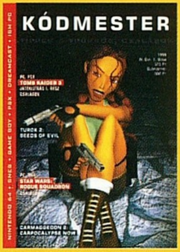
98/2



98/3



98/4



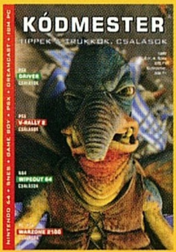
99/1



99/2



99/3



99/4



99/5

Tel.: (20) 973-5633

Kódmester füzetek 14.

Radiant

1999

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit:
PC–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *SAT*–Saturn; *MD*–Mega Drive; *SNES*–Super Nintendo; *GB*–Game Boy; *DC*–Dreamcast.

REVENANT

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, majd gépeljétek be a kívánt csalást. Az aktiváláshoz ismét nyomjatok [Enter]-t.

ALREADYDEAD: Végtelen egészség, mágia és állóképesség

ABRACADABRA: Végtelen Mana, minden varázslat és embléma

NOAMNESIA: Élet növekedés, Mana és állóképesség

POTIONSNLOTIONS: Extra pontok

GIMMESOMEGRUB: Minden táplálék 5-ös

ALCHEMY: 999.999 arany

NAHKRANOTH: Együtéses halál

DUMMIES: A szörny, AI kikapcsolása

DEBUG: Játék editor [F12]

LOOKUNDERTHEHOOD: Ismeretlen hatású

SPELL POUCH: Ismeretlen hatású

POTIONMIX: Ismeretlen hatású

Szűcs Lajos, Győr

NOCTURNE

PC

Játék közbe nyomjátok le az [F10] billentyűt, és gépeljétek be a kívánt kódszót. A bevitelt az [Enter] lenyomásával fejezzétek be.

A Petch nélküli verzióhoz:

GODGAMES: God mód

HEALME: Energia visszatöltés

WINBLOWS: Minden fegyver munícióval

MOREAMMO: Extra muníció

BURNINGSTAKE: Lángoló hegyű nyílvessző

DUMBOGUN: Elephant lőfegyver

DRIVEBY: Géppisztoly

TORCHMYASS: Lángszóró

WOODENSTAKEGUN: Íjpuska

AMONRA: Fényszóró

IFARTED: Másik gázmaszk

RECHARGE: Akkumulátor feltöltés

SKELETONKEY: Koponya kulcs

OLDHAT: Másik kalap

A Patch-elt verzióhoz:

BANDAID: Energia visszatöltés

GIMMECRAP: Minden fegyver munícióval

LAYITONME: Extra muníció

TORCHTIP: Lángoló hegyű nyílvessző

SILVER: 500 Silver lövedék

AQUA: 500 Aqua Vampire lövedék

MERCURY: 500 Mercury lövedék

SHOTGUNSHELL: Shotgun munícióval

YOUFARTED: Másik gázmaszk

PINKBUNNY: Akkumulátor feltöltés

KEYSUPER: Koponyakulcs

T2000: Terminator 2000

BIGHEAD: Nagy fej mód

Rácz Dezső, Komárom

DEMOLITION RACER

PC

Ezeket a kódszavakat a játékos neveként kell beírni.

BIG CHEAT: Minden autó és pálya

LEAGUE CHEAT: Minden autó és liga

Rácz Dezső, Komárom

SPEED DEVILS

DC

Ezeket a kombinációkat játék közben, pauzálás nélkül kell bevinni.

Minden pálya és autó választható: B, JOBB, B, JOBB, FEL, B, FEL. A csalás segítségével az ár nélküli autó is megvásárolható.

Extra pénz: A, JOBB, A, JOBB, FEL, B, A. Egyszeri bevitel esetén 100.000 dollárt ad, viszont végtelenségig alkalmazható.

Végtelen nitró: LE, FEL, LE, FEL, A, X, A. Rekordsebesség érhető el az alkalmazásával.

Ugrás a következő versenyosztályba: LE, JOBB, LE, JOBB, A, X, A.

Pál József, Budapest

AGE OF EMPIRES 2 - THE AGE OF KINGS

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, majd írjátok be a kívánt csalást. Aktiválni az [Enter] újbóli lenyomásával tudjátok.

ROBIN HOOD: 1000 arany

LUMBERJACK: 1000 fa

ROCK ON: 1000 kő

CHEESE STEAK JIMMY'S: 1000 élelem

I R WINNER: Azonnali győzelem

RESIGN: Azonnali bukás

AEGIS: Gyors építkezés

MARCO: Teljes térkép

TORPEDO [szám]: Megöli a kijelölt ellenfeleket

BLACK DEATH: Megöl minden ellenfelet

POLO: Nincsenek árnyékok

NATURAL WONDERS: Állati irányítás

I LOVE THE MONKEY HEAD: VDML

HOW DO YOU TURN THIS ON: Cobra autó

TO SMITHEREENS: Szabotőr

WIMPYWIMPYWIMPY: Öngyilkosság

Rácz Dezső, Komárom

LOONEY TUNES - TWOUBLE!

GB

Pályakódok:

Level 1: Hector, Tweety, Taz, Granny, Sylvester

Level 2: Taz, Sylvester, Tweety, Hector, Granny

Level 3: Granny, Tweety, Hector, Sylvester, Taz

Level 4: Sylvester, Tweety, Taz, Granny, Hector

Level 5: Taz, Hector, Tweety, Sylvester, Granny

Török László, Ózd

PAC MAN

GB

Pályakódok, a Pac Attack Puzzle módhoz:

Level 01: STR	Level 06: KHL
Level 02: HNM	Level 07: RTS
Level 03: KST	Level 08: SKB
Level 04: TRT	Level 09: HNT
Level 05: MYX	Level 10: SRY

Török László, Ózd

DRAKAN – ORDER OF THE FLAME

PC

A kódszavakat játék közben, a „\" billentyű lenyomásával megnyíló üzenő ablakba kell beírni.

IAMGOD: Sérthetetlenség*

IAMGODDESS: Sérthetetlenség**

SMOGHEAD: Energia visszatöltés

DEBUG ON: Engedélyezi a Debug menüt

DEBUG OFF: Bezárja a Debug menüt

ALL WEAPONS: Fegyvernevek listája a Debug módban

GIVE [fegyver név]: Fegyverszerzés

GIMME [item név]: Itemszerzés

*: Az utolsó pálya kivételével mindenhol működik

**: Csak az utolsó pályán működik

Molnár István, Budapest

MILLENNIUM SOLDIERS – EXPENDABLE

DC

Ezeket a kombinációkat játék közben, pauzálás nélkül kell beütni. Minden sikeres bevitelt szöveges üzenet nyugtáz.

Extra élet: A, B, X, Y, L, R, FEL, LE, BAL, JOBB

Gránátok: 5xLE, 4xFEL, R

Szintválasztás: FEL, LE, FEL, LE, FEL, LE, BAL, JOBB, JOBB, Y

Szintugrás: Y, Y, X, X, L, R, LE, LE, FEL, FEL

Pajzs: FEL, LE, BAL, JOBB, X, FEL, LE, BAL, JOBB, Y

Pál József, Budapest

KINGSLEY ADVENTURE

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen élet: 800E 856A 000C
Tőr: 800D 1B72 0001
Nyílpuska: 800D 1BEA 0001
Végtelen nyíl: 800E 85CA 0063
Végtelen muníció: 8004 7502 3C00
Végtelen pénz: 800E 85C4 0031

Csóti László, Zalaegerszeg

G-POLICE 2 – WEAPONS OF JUSTICE

PSX

Ezeket a kódszavakat a „PASSWORD" menübe kell beírni.

PLINTH: Mind a 30 szint választható

UTOPIA: A „DATABASE" opcióban ki tudjátok választani a 15 bónuszküldetés bármelyikét, megnézhetitek az összes videót, és még sok minden mást.

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen pajzs: 801E F724 2711
Végtelen ágyú: 800B 51C0 0063
Végtelen Seeker: 800B 51C8 000A
Végtelen Laser 1: 800B 51D4 0063
Végtelen Laser 2: 800B 51D8 0063
Végtelen Siren: 800B 51E8 000F
Végtelen Vanguamo: .. 800B 51CC 0021
Végtelen BB9 Bomba: .. 800B 51EC 0022
Végtelen Cluster Bomba: . 800B 51F0 0031
Végtelen EPP: 800B 51D0 0063

Megjegyzés: A kódoló készüléket, a „GP" logónál ki kell kapcsolni, és csak játék közben szabad visszakapcsolni.

Béres János, Bonyhád

AEROWINGS

DC

A „Cheat" mód aktiválása: Amikor a „PRESS START" képernyőn vagytok, nyomjátok le az L+R kombinációt. Bekiabálás jelzi a sikeres bevitelt. A csalás hatására választhatóvá válik mindegyik „EXHIBITION" pálya, minden repülőgép, beleértve a bónusz delfint és autót is.

A bónusz opció megnyitása: Névnek írjátok be a „TASCAS" szót. Ezután lépjetek be az „Options" menüben lévő „Game Config" opcióba és válasszátok ki az új „SPECIAL" feliratot.

Fülöp János, Hatvan

NECTARIS – MILITARY MADNESS

PSX

Pályakódok:

MAIN CAMPAIGN

Pályakódok .... Bónuszkódok

01: RANDAL .... LADNAR
02: HUNDRA .... ARDNUH
03: CINBER .... REBNIC
04: MARLIN .... NILRAM
05: BAYARD .... DRAYAB
06: WEBLEY .... YELBEW
07: PARKER .... REKRAP
08: MERKEL .... LEKREM
09: ITHACA .... ACAHTI
10: BAIKAL .... LAKIAB
11: SAVAGE .... EGAVAS
12: VALMET .... TEMLAV
13: MAUSER .... RESUAM
14: KIMBER .... REBMIK
15: BISLEY .... YELSIB
16: MEANEC .... CENAEM

ORIGINAL CAMPAIGN

Pályakódok .... Bónuszkódok

01: REVOLT .... TLOVER
02: ICARUS .... SURACI
03: CRYANO .... ONAYRC
04: RAMSEY .... YESMAR
05: NEWTON .... NOTWEN
06: SENECA .... ACENES
07: SABINE .... ENIBAS
08: ARAIUS .... SUIARA
09: GALOIS .... SIOLAG
10: DARWIN .... NIWRAD
11: PASCAL .... LACSAP
12: HALLEY .... YELLHA
13: BORMAN .... NAMROB
14: APPOLO .... OLOPPA
15: KAISER .... RESIAK
16: NECTOR .... ROTCEN

Csóti László, Zalaegerszeg

RAINBOW SIX – ROGUE SPEAR

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, és a megjelenő üzenő ablakba írjátok be az aktuális csalást. Az [Enter] újbóli lenyomása után szöveges üzenet jelzi a sikeres bevitelt.

AVATARGOD: God mód
TEAMGOD: Sérthetetlen csapat
TEAMSHADOW: Láthatatlan csapat
THESHADOWKNOWS: Láthatatlan mód

5FINGERDISCOUNT: Lőszer utántöltés

SILENTBUTDEADLY vagy FASTACTIONRESPONSETEAM: Szellent, amikor beszél

TURNPUNCHKICK: 2D-s karakterek

1-900: Nehéz légzés

EXPLORE: Azonnali győzelem

NOBRAINER: AI kikapcsolása

MONOCLE: Monokli mód

CLODHOPPER: Deformált karakter

MEGANOGGIN: Óriási fej

BIGNOGGIN: Nagy fej

STUMPY: Zömök karakterek

DEBUGKEYS: Aktív Debug kulcs

Molnár István, Budapest

CARMAGEDDON

GB

A PASSWORD menübe írjátok be a következő csalást.

0Z6SZD[koponya]V: Minden autó és pálya választható

Juhász Árpád, Nagykanizsa

QUAKE II

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Sérthetetlenség: 8005 83FA 3C00
Végtelen muníció: 8004 C23E 3C00
.... 8004 C4FE 3C00
.... 8004 C7BE 3C00
.... 8004 A7CE 3C00
.... 8004 CB1A 3C00
.... 8004 D2C6 3C00
Végtelen páncél: 300C 7CAE 00FF
Végtelen folytatás: 300B 335D 0003

Sebők János, Tata

METAL GEAR SOLID – VR MISSIONS

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Nincs megfázás: 800B 7582 0000
Végtelen levegő: .... 800A CAAC 03E7
Lebukás után továbbra is látszik a radar: ..
.... 800A CA78 0000
Nincs újratöltés: 800A CA64 0019
Nincs időzített bomba: . 800B 5E7E 0000
Sérthetetlenség: 800B 757E 0600
.... 800B 7580 0600
Ghost Mód: 800A CA88 0000
.... 800A CA8A 0000
Cigeretta: 800B 5E5A 0001
Scope: 800B 5E5C 0001
„A" doboz: 800B 5E5E 0001
„B" doboz: 800B 5E60 0001
„C" doboz: 800B 5E62 0001
Infravörös szemüveg: ... 800B 5E64 0001
Hőlátó szemüveg: 800B 5E66 0001
Gázmaszk: 800B 5E68 0001
Testpajzs: 800B 5E6A 0001
Ketchup: 800B 5E6C 0001
Láthatatlanság: 800B 5E6E 0001
Bandana: 800B 5E70 0001
Fényképezőgép: 800B 5E72 0001
255 Ration: 800B 5E74 03E7
.... 800B 5E8A 03E7
255 gyógyszer: 800B 5E76 03E7
.... 800B 5E8C 03E7
255 Diazepam: 800B 5E78 03E7
.... 800B 5E8E 03E7
PAL kulcs: 800B 5E7A 0001
„Level 100" PAN kártya: ....
.... 800B 5E7C 0064
Aknakereső: 800B 5E80 0001
MO-Diszk: 800B 5E82 0001
Kötél: 800B 5E84 0001

Zsebkendő: 800B 5E86 0001
Hangtompító: 800B 5E88 0000
Socom Pisztoly: 800B 5E32 03E7
.... 800B 5E46 03E7
Famas végtelen munícióval: ....
.... 800B 5E34 03E7
.... 800B 5E48 03E7
Végtelen Gránát: 800B 5E36 03E7
.... 800B 5E4A 03E7
Nikita végtelen munícióval: ....
.... 800B 5E38 03E7
.... 800B 5E4C 03E7
Stinger végtelen munícióval: ....
.... 800B 5E3A 03E7
.... 800B 5E4E 03E7
Végtelen Claymore: 800B 5E3C 03E7
.... 800B 5E50 03E7
Végtelen C4: 800B 5E3E 03E7
.... 800B 5E52 03E7
Végtelen Stun gránát: .. 800B 5E40 03E7
.... 800B 5E54 03E7
Végtelen Chaff gránát: . 800B 5E42 03E7
.... 800B 5E56 03E7
Sniper Rifle: 800B 5E44 03E7
.... 800B 5E58 03E7

Somogyi András, Sárvár

TOMB RAIDER – THE LAST REVELATION

PC

Szintugrás: Állítsátok be Larát úgy, hogy az iránytűje határozottan északi irányba mutasson. Pauzáljátok a játékot, ellenőrizzétek az iránytű állását, válasszátok ki a „LOAD GAME" feliratot, majd nyomjátok le a következő billentyűkombinációt: H+E+L+P. Ezután lépjetek ki az Inventory menüből.

Minden fegyver, végtelen muníció és medipack: Állítsátok be Larát úgy, hogy az iránytűje határozottan északi irányba mutasson. Pauzáljátok a játékot, ellenőrizzétek az iránytű állását, válasszátok ki a „SMALL MEDIPACK" feliratot, majd nyomjátok le a következő billentyűkombinációt: G+U+N+S. Ezután lépjetek ki az Inventory menüből.

Minden item választása: Állítsátok be Larát úgy, hogy az iránytűje határozottan északi irányba mutasson. Pauzáljátok a játékot, ellenőrizzétek az iránytű állását, válasszátok ki a „LARGE MEDIPACK" feliratot, majd nyomjátok le a következő billentyűkombinációt: W+E+A+P+O+N+S. Ezután lépjetek ki az Inventory menüből.

Tipp: Lényegesen könnyebb a csalás bevitele, ha Larával megkapaszkodtok egy peremben. Lógó testhelyzetben az iránytű pontosabban beáll.

Fodor Attila, Budapest

MISSION: IMPOSSIBLE

PSX

A következő kódszavakat a „PASSWORD" opcióba kell beírni.
TTOPFSECRETT: Titkos üzenet
GOOUTTAMYWAY: Turbó mód
BIONICJUMPER: Szuper ugrások
IMTIREDTODAY: Lassú mozgás
SEECOOLMOVIE: Videók megnézése
SCAREDSTIFF: AI kikapcsolása
GOFIRSTFRAME: Ismeretlen hatású

Pályakódok a Possible fokozathoz:

Level 02: ABEMJQLNVTPG
Level 03: OGLIESHVIRLL
Level 04: OQRFFSITJMNI
Level 05: EHNJHSURWJMP
Level 06: GDPSISJOWUAN
Level 07: GGHIHSJVWRML
Level 08: GQOFISKTLMAI
Level 09: IGCJMJMVMRBL
Level 10: IQDSNJNTOMCI
Level 11: IJENMUNHONCJ
Level 12: IMQPNHNKOSCM
Level 13: PBFROUOPPWDB
Level 14: PMGKPUPKQSDM
Level 15: PJGNOUPHQNDJ
Level 16: KEJPPUPSRKEE
Level 17: HDGGFPKQMOBC
Level 18: IGILGPMLMYBO
Level 19: HDGOFTKQMOBC
Level 20: IGJDGTMLMYBO
Level 21: NGHSMGQTXMGI
Level 22: MOEEOJGHVXJH
Level 23: MKEHTJSSVVJD
Level 24: AFQMOJGPVTPG

Pályakódok az Impossible fokozathoz:

Level 02: HILKJTKUMLBF
Level 03: PMCQEQPJQQDQ
Level 04: KNDPFTPLQYDO
Level 05: LDEESUVPRWGB
Level 06: LFERHGVRXJGP
Level 07: LBEHSFVNRTGG
Level 08: LPEKSMVQXOGC
Level 09: NIQNKRQUSLHF
Level 10: NQQQKLRHSNHJ
Level 11: AMRQMQSJNQPQ
Level 12: BBMENISNNTKG
Level 13: CENHOQGWIVLD
Level 14: CINKPTGUILLF
Level 15: BQMMTUGHUNKJ
Level 16: BOMNOGGVURKL
Level 17: MEPHFQTWVVJD
Level 18: MIPKGTTUVLJF
Level 19: FLNNEPTITPIK
Level 20: MGNQFHTKTSIM
Level 21: DHIJLSIRKJFP
Level 22: DKILMIUMKXFH
Level 23: OMGSKPIIJPNK
Level 24: DNGOLHIKJSNM

Game Buster és Xploder kódok:

Sérthetetlenség: 8008 FC0C 0196
.... 8008 FC1C 00FF
Végtelen muníció: 301F 5812 0063
Végtelen tűzoltás: 301F 5820 00FF
Végtelen Teaser: 301F 5832 0064
Végtelen kék spray: 301F 5852 0064
Végtelen idő: 8008 FD7C 00FF
Végtelen maszk: 301F 5822 0063
Végtelen muníció a fegyver felvétele után: ...
.... 8004 5446 3C00

Sebők János, Tata

STAR WARS: EPISODE 1 – THE PANTOM MENACE

PSX

A „Cheat" menü megnyitása: A főmenübe állítsátok a kurzort az „OPTIONS" feliratra, majd üssétek be: ▲, ●, BAL, L1, R2, ■, ●, BAL. Sikeres bevitel esetén egy hang hallható. Ezek után nyomjátok le az L1 + SELECT + ▲ kombinációt. A megjelenő menüben többek között szintválasztást, és sérthetetlenséget is be tudtok állítani.

Fénykard elővétele vízben és mászás közben: Úszás vagy kötélmutatvány közben lépjetek az „INVENTORY" menüben lévő „WEAPONS" opcióba, és válasszátok ki a kardot.

Game Buster és Xploder kódok:

Sérthetetlenség: 800B 868C 0063
Max. erő: 800B 8498 1000
Siklás: 8008 8CDA 0020
Blaster végtelen municióval: ....
.... 800B 86A4 0063
Light Repeating Blaster végtelen municióval: 800B 86A8 0063
Proton rakétavető végtelen municióval: ...
.... 800B 86AC 0063
Thermaldetonátor végtelen municióval: ...
.... 800B 86B0 0063
Gungan energiagömb végtelen municióval:
.... 800B 86B4 0063
Flash gránát végtelen municióval: ....
.... 800B 86B8 0063
Droid bénító: 800B 86C0 0001
R-65 Heavy Blaster végtelen municióval: .
.... 800B 86C4 0063

Sebők János, Tata

MORTAL KOMBAT GOLD

DC

Jelmagyarázat:	KÜ: Kis ütés
F: Fel	NÜ: Nagy ütés
E: Előre	+: Egyszerre
L: Le	mp: Másodperc
H: Hátra	[ ]: Folyamatosan nyomni
BLK: Védés	(X): Levegőben
FU: Futás	(***): Fél képernyő távból
KR: Kis rúgás	(**): Két ember távból
NR: Nagy rúgás	(*): Közvetlen közelről

Speciális mozgások:

KAI

Fegyver: L, H, KÜ
Szuperrúgás: L, E, KR
Kézenállás: BLK+KR
Rúgás (kézen állva): NR vagy KR
Forgás (kézen állva): [KÜ]
Alsó tűzlabda: E, E, KÜ
Felső tűzlabda: H, H, NÜ
Repülőütés: L, E, NÜ
Fatality 1 (*): [BLK], F, E, F, H+NR
Fatality 2 (***): F, F, F, L+BLK
Prison Stage (*): E, E, L+BLK
Goro's Lair (*): H, E, L+NR

JAREK

Fegyver: E, E, NÜ
Ágyúgolyó: H, E, KR
Földtiprás: H, L, H, NR
Pengedobás: L, H, KÜ
Felső ágyúgolyó: E, L, E, NÜ
Fatality 1 (*): E, H, E, E+KR
Fatality 2 (***): F, F, E, E+BLK
Prison Stage (*): E, L, E+NR
Goro's Lair (*): H, E, E+KÜ

JAX

Fegyver: L, E, NÜ
Földütés: E, E, L, KR
Szuperütés: L, H, KÜ
Légi dobás (X): BLK
Lövés: L, E, KÜ
Dobálás (*): NÜ+BLK+KR
Fatality 1 (*): [KR] (3mp), E, E, L, E
Fatality 2 (*): H, E, E, L+BLK
Prison Stage (*): E, E, H+KR
Goro's Lair (*): E, E, H+NÜ

JOHNNY CAGE

Fegyver: E, L, E, KR
Árnyékrúgás: H, E, KR
Övön aluli ütés: BLK+KÜ
Árnyékfelütés: H, L, H, NÜ
Alsó tűzlabda: L, H, KÜ
Felső tűzlabda: L, E, NÜ
Fatality 1 (*): E, H, L, L+NR
Fatality 2 (*): L, L, E, L+BLK
Prison Stage (*): L, E, E+NR
Goro's Lair (*): H, E, E+KR

SCORPION

Fegyver: E, E, NR
Forgás (fegyverrel): L+KÜ
Csáklya: H, H, KÜ
Teleport: L, H, NÜ (X)
Tűzköpés: L, E, KÜ
Légi dobás (X): BLK
Fatality 1 (***): H, E, E, H+BLK
Fatality 2 (*): H, E, L, F+NÜ
Prison Stage (*): E, L, L+KR
Goro's Lair (*): H, E, E+KR

RAIDEN

Fegyver: E, H, NÜ
Villám lövés: L, H, KÜ
Torpedó: E, E, KR (X)
Teleport: L, F
Fatality 1 (*): [BLK], E, H, F, F+NR
Fatality 2 (*): L, F, F, F+NÜ
Prison Stage (*): L, E, H+BLK
Goro's Lair (*): E, E, L+KÜ

SONYA

Fegyver: E, E, KR
Energiagyűrű: L, E, KÜ
Lábdobás: L+KÜ+BLK
Biciklirúgás: H, H, L, NR
Boszorkányütés: E, H, NÜ
Légi dobás (X): BLK
Cigánykerék: H, L, E, KR
Fatality 1 (**): L, L, L, F+FU
Fatality 2 (**): F, L, L, F+NR
Prison Stage (*): L, H, H+NR
Goro's Lair (*): E, L, E+NÜ

LIU KANG

Fegyver: H, E, KR
Alsó tűzlabda: E, E, KÜ
Felső tűzlabda: E, E, NÜ (X)
Repülőrúgás: E, E, NR
Biciklirúgás: [KR] (3mp)
Fatality 1 (**): E, E, E, L + NR + KR + BLK
Fatality 2 (*): E, L, L, F+NÜ
Prison Stage (*): E, E, H+KÜ
Goro's Lair (*): E, E, H+NR

SUB ZERO

Fegyver: L, E, NR
Fagyasztás (fegyverrel): H+KÜ
Fagyasztás: L, E, KÜ
Becsúszás: KÜ+KR+BLK
Jégklón: L, H, KÜ (X)
Fatality 1 (*): E, H, E, L, NÜ+BLK+FU
Fatality 2 (***): H, H, L, H+NÜ
Prison Stage (*): [BLK], L, F, F, F+NR
Goro's Lair (*): L, L, L+KR

FUJIN

Fegyver: H, H, KÜ
Forgás: E, L, [KÜ]
Tornádó: E, L, E, NÜ
Földre ejtés (tornádó közben): H, E, L, KR
Rúgás (X): L+KR
Térdelés: L, E, NR
Fatality 1 (**): 5x BLK+FU
Fatality 2 (**): L, E, E, F+BLK
Prison Stage (*): L, L, L+NR
Goro's Lair (*): H, E, H+NÜ

SHINNOK

Fegyver: H, E, KÜ

Átváltozások:

Jarek: H, H, H, KR
Sub Zero: L, H, KÜ
Scorpion: E, H, KÜ
Reiko: H, H, H, BLK
Liu Kang: H, E, NR
Sonya: E, L, E, NÜ
Quan Chi: H, E, H, E, KR
Cage: L, L, NÜ
Kai: E, E, E, KR
Fujin: E, E, H, NR
Raiden: L, E, E, NÜ
Reptile: H, H, E, BLK
Jax: E, L, E, NR
Tanya: H, E, L, BLK
Baraka: E, H, E, KÜ
Cyrax: L, H, L, KR
Kitana: E, E, H, NÜ
Kung Lao: L, E, H, NR
Mileena: H, H, L, KÜ
Fatality 1 (*): L, H, E, L+FU
Fatality 2 (*): L, F, F, L+BLK
Prison Stage (*): L, L, E+NR
Goro's Lair (*): L, E, H+NÜ

REIKO

Fegyver: L, H, NÜ
Teleport: L, F, összeéréskor BLK
Körteleport: H, E, KR
Shuriken: L, E, KÜ
Rúgás: H, L, E, NR
Fatality 1 (**): E, L, E, KÜ + BLK + KR + NR
Fatality 2 (***): H, H, L, L+NR
Prison Stage (*): L, L, H+KÜ
Goro's Lair (*): E, E, L+KR

QUAN CHI

Fegyver: L, H, NR
Légi dobás (X): BLK
Lövés: E, E, KÜ
Fegyverlopás: E, H, NÜ
Taposás: E, L, KR
Becsúszás: E, E, NR
Fatality 1 (*): [KR], (5mp), L, E, L, E
Fatality 2 (***): F, F, L, L+KÜ
Prison Stage (*): E, E, L+NÜ
Goro's Lair (*): E, E, H+KR

TANYA

Fegyver: E, E, NR
Tűzlabda: L, E, NÜ
Tűzlabda (X): L, H, KÜ
Hasítórúgás: E, L, H, KR
Csavarrúgás: E, E, KR
Fatality 1 (*): L, L, F, L+NÜ+BLK
Fatality 2 (*): L, E, L, E+NR
Prison Stage (*): H, E, L+NÜ
Goro's Lair (*): E, E, E+KÜ

REPTILE

Fegyver: H, H, KR
Savköpés: L, E, NÜ
Láthatatlanság: BLK+NR
Szuperütés: H, E, KÜ
Kúszás: H, E, KR
Fatality 1 (*): [KÜ+NÜ+KR+NR], F
Fatality 2 (*): F, L, L, L+NÜ
Prison Stage (*): L, E, E+KÜ
Goro's Lair (*): L, L, E+NR

NOOB SAIBOT

Fegyver: E, E, NR
Lövés: L, E, KÜ (X)
Fehér lövés: H, H, E, E, NR
Teleport: L, F

Légi dobás (X): BLK
Fatality 1: ???
Fatality 2: ???
Prison Stage (*): L, H, H+NR
Goro's Lair (*): E, L, E+NR

BARAKA

Fegyver: H, H, NR
Lövés: L, H, NÜ
Hasítás: H+NÜ
Szeletelés: H, H, H, KÜ
Kaszabolás: E, L, E, BLK
Fatality 1 (*): H, H, H, H, NÜ
Fatality 2 (*): H, E, L, E, KÜ
Prison Stage (*): E, E, L, NR
Goro's Lair (*): L, H, H, KR

CYRAX

Fegyver: H, E, NÜ
Rövid bomba: [KR], H, H, NR
Hosszú bomba: [KR], E, E, NR
Cyber háló: H, H, KR
Teleport: E, L, BLK (X)
Légi dobás (X): H, L, E, BLK
Fatality 1 (*): F, F, E, L, BLK
Fatality 2 (**): L, L, E, F, FU
Prison Stage (*): H, E, E, NÜ
Goro's Lair (*): L, H, H, KÜ

KITANA

Fegyver: E, H, NR
Legyeződobás: E, E, NÜ+KÜ (X)
Legyezőhullám: H, H, H, NÜ
Legyezővágás: H+NÜ
Rakétaütés: L, H, NÜ
Fatality 1 (*): H, L, E, E, NR
Fatality 2 (*): E, E, L, E
Prison Stage (*): E, L, E, KÜ
Goro's Lair (*): L, L, E, KR

KUNG LAO

Fegyver: H, H, NÜ
Kalapdobás: H, E, KÜ
Repülőrúgás (X): L+NR
Teleport: L, F
Dupla teleport: L, L, F
Fatality 1 (**): H, H, E, KÜ
Fatality 2 (**): E, E, H, L, NÜ
Prison Stage (*): L, L, E, NÜ
Goro's Lair (*): E, L, E, KR

MILEENA

Fegyver: E, E, KÜ
Sai dobás: [NÜ], (1mp) (X)
Teleportrúgás: E, E, KR
Gurulás: H, H, L, NR
Fatality 1 (**): E, H, E, KÜ
Fatality 2 (**): H, H, H, E, KR
Prison Stage (*): E, E, H, NÜ
Goro's Lair (*): L, E, L, KÜ

SECTOR

Fegyver: H, E, NR
Szimpla rakéta: E, E, KÜ
Dupla rakéta: H, H, E, KÜ
Hőkövető rakéta: E, L, H, NÜ
Teleportütés: E, E, KR
Fatality 1 (**): E, E, E, H, BLK
Fatality 2: ???
Prison Stage (*): H, E, E, NR
Goro's Lair (*): L, E, H, KR

GORO

Fegyver: Nincs, de másokét felveheti
Tűzlabda: E, H, NÜ
Kétkezes ütés: E, E, NÜ
Teleport: E, E, H, NR
Földtiprás: H, E, L, L, NR
Erős rúgás: H, H, NR

Erős ütés: L, L, NÜ
Fatality 1: ???
Fatality 2: ???
Prison Stage (*): ???
Goro's Lair (*): ???
???: A hiányzó kivégzéseket a CHEAT menü aktiválásával be lehet hozni.

A „Cheat" menü megnyitása: A „PRESS START" felirat megjelenésekor üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, LE, LE, BAL, BAL, JOBB, JOBB. Sikeres bevitelkor egy nevetés, és az „Outstanding" bekiabálás hallható. Nyomjatok „START"-ot, majd a főmenüben álljatok rá az OPTIONS feliratra, és a CHEAT menü megjelenéséhez nyomjátok le a BLK+FU (R+L) kombinációt.

A „Cheat" menü tartalma:

ENDINGS: Az első küzdelem után megnézhetitek a karakter végképét.

FATALITY 1: A „Finish Him" felirat megjelenésekor nyomjatok NÜ-t.

FATALITY 2: A „Finish Him" felirat megjelenésekor nyomjatok KÜ-t.

PIT FATALITY: A „Finish Him" felirat megjelenésekor nyomjatok L+NÜ kombinációt.

DANGER: Együtéses győzelem

Goro előhívása: Aktiváljátok a CHEAT menüt, utána a karakterválasztó képernyőn álljatok rá a HIDDEN feliratra, és üssétek be a következő kombinációt: L+R nyomva tartva, majd FEL, BAL, A.

Sektor előhívása: Aktiváljátok a CHEAT menüt, utána a karakterválasztó képernyőn álljatok rá a HIDDEN feliratra, és üssétek be a következő kombinációt: L+R nyomva tartva, majd FEL, FEL, FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, A.

Noob Saibot előhívása: Aktiváljátok a CHEAT menüt, utána a karakterválasztó képernyőn álljatok rá a HIDDEN feliratra, és üssétek be a következő kombinációt: L+R nyomva tartva, majd FEL, FEL, BAL, BAL, BAL, BAL, A

Tamás Zoltán, Nyíregyháza

F-22 LIGHTNING 3

PC

Játék közben nyomjátok le a [Ctrl]+[Enter] billentyűket, gépeljétek be a kódszót, majd ismét nyomjátok le az [Enter] billentyűt.

TRUST NO ONE: God mód

THE TRUTH IS OUT THERE: Végtelen muníció

FIGHT THE FUTURE: Muníció újratöltés

BLACK OIL: Üzemanyag újratöltés

I WANT TO BELIEVE: Nincs ütközés

THIS ISNT HAPPENING: Sérülések javítása

GHOSTPIT: Láthatatlan repülő

Varga János, Vác

WU-TANG

PSX

Véres kód: A játék indítása után megjelenő „Parental Lock" képernyőn írjátok be következő kombinációt: ▲, ●, ×, ×, ■, ▲, ●, ■

Tóth László, Debrecen

MONSTER RANCHER 2

PSX

A Főnix megszerzése: Dr. Talico kalandjában lépjetek a vulkánba. Az első épületet átkutatva a kráterből egy Főnix madár röppen fel. Kutassátok át még egyszer az épületet, így rálel-tek a Tűz Tollra (Fire Feather). Kombináljátok össze bármelyik másik két szörnnyel, és megkapjátok a 100%-os Főnixet. Ez a teremtmény minden területen nagyon erős.

Teleki Sándor, Gyöngyös

TOMORROW NEVER DIES

PSX

Minden küldetés választható: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: 2x SELECT, 2x ●, 2x L1, ●, 2x L1. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

Minden videó bejátszás megnézhető: A főmenüben üssétek be: 2x SELECT, 2x ●, 7x L1. Az OPTIONS menüben válasszátok a „MOV" opciót.

A következő kombinációkat játék közben, pauzálás után kell bevinni. Sikeres bevitel esetén elindul a játék.

Sérthetetlenség: 2x SELECT, 2x ●, ▲, SELECT

Minden fegyver és 50 energia csomag: 2x SELECT, 2x ●, 2x L1, 2xR1

Ethereal mód: 2x SELECT, 2x ●, 4x ▲. Alkalmazásával minden tereptárgyon át tudtok menni, valamint a domborzati viszonyokat a javatokra tudjátok fordítani.

Kamera csalás: 2x SELECT, 2x ●, 2x R2.

Gyorsabb futás: 2x SELECT, 2x ●, 2x ■, 2x ●

Megáll minden objektum: 2x SELECT, 2x ●, 2x SELECT, 2x ▲

Szintugrás: 2x SELECT, 2x ●, SELECT, ●

Eltűnik minden objektum: 2x SELECT, 2x ●, 2x SELECT, 2x ■

Eltűnik a környezet: 2x SELECT, 2x ●, 2x SELECT, 2x ●

Teljes képernyős játék: 2x SELECT, 2x ●, BAL, JOBB, SELECT

Színes sugarak: 2x SELECT, 2x ●, 2x ▲, 2x ■

Bozóki Sándor, Miskolc

TOMB RAIDER – THE LAST REVELATION

PSX

Szintugrás: Állítsátok be Larát úgy, hogy az iránytűje határozottan északi irányba mutasson. Pauzáljátok a játékot, ellenőrizzétek az iránytű állását, válasszátok ki a „LOAD GAME" feliratot, majd nyomjátok le a következő kombinációt: L1+L2+R1+R2+FEL. Ezután lépjetek ki az Inventory menüből.

Minden fegyver, végtelen muníció és medipack: Állítsátok be Larát úgy, hogy az iránytűje határozottan északi irányba mutasson. Pauzáljátok a játékot, ellenőrizzétek az iránytű állását, válasszátok ki a „SMALL MEDIPACK" feliratot, majd nyomjátok le a következő kombinációt: L1+L2+R1+R2+FEL. Ezután lépjetek ki az Inventory menüből.

Minden item választása: Állítsátok be Larát úgy, hogy az iránytűje határozottan északi irányba mutasson. Pauzáljátok a játékot, ellenőrizzétek az iránytű állását, válasszátok ki a „LARGE MEDIPACK" feliratot, majd nyomjátok le a következő kombinációt: L1+L2+R1+R2+LE. Ezután lépjetek ki az Inventory menüből.

Tipp: Lényegesen könnyebb a csalás bevitele, ha Larával megkapaszkodtok egy peremben. Lógó testhelyzetben az iránytű pontosabban beáll.

Gábor András, Orosháza

ARMY MEN – SARGE'S HEROES

N64

A következő csalásokat a PASSWORD menübe kell beírni.

NSRLS: Minden fegyver
MMLVSRM: Max. muníció
PLSTRLVSVG: Plasto előhívása
GRNGRLRX: Viki előhívása
VRCLN: Mindegyik multiplayer karakter választható

Pályakódok:

Attack:	LNLGRMM
Spy Blue:	TRGHTR
Bathroom:	TDBWL
Riff Mission:	MSTRMN
Forest:	TLLTRS
Hoover Mission:	SCRDCT
Thick Mission:	STPDMN
Snow Mission:	BLZZRD
Shrap Mission:	SRFPNK
Fort Plastro:	GNRLMN
Scorch Mission:	HTTTRT
Showdown:	ZBTSRL
Sandbox:	HTKTTN
Kitchen:	PTSPNS
Living Room:	HXMSTR
The Way Home:	VRCLN

Tóth István, Veszprém

QUAKE 2

N64

Pályakódok:

Easy nehézségi szint

02: 6JBN SHFB 07BR X3J1
03: 1KLG VL2H LNBF F4LQ
04: 2KQD 2MSD Z9VM 4XYL
05: VK7N Z?LY ?4V5 LJ4W
06: VK3J HSW5 9GZN LQW9
07: TK3T RN5N Q06W JV05
08: S?WM H1G9 B46C WBOD
09: R8WB 8X7J VGQ0 SJWR
10: Q?WB BLW8 RP6Y XLSN
11: P6P5 KYWX HB8R DJZH
12: N520 KJFW Y681 VLMD
13: M525 TZ35 HXW0 BXZ8
14: L56X 41DX ZKR8 VJV8
15: K58V 01HJ V5K9 C3VK
16: J584 W6NR D05B VDQ?
17: H522 98MJ SM1C B82C
18: G52W 300Z 561C W4HK
19: F569 G2D6 HT6X SG5Y

Normal nehézségi szint

02: PGBR VK?B 65BH Y3HD
03: 1KLS DN5H 7NBF DWRQ
04: 2KLR SDRY ?VV4 YQ8X
05: VK3T 7LFC 94B7 D3R3
06: WK3H QNBW NLV5 XGL3
07: TK7P 6LLP KWGY XD4V
08: ST0N QPX4 2WGY JXTS

09: R??P 7NY4 2WGX 99TX
10: Q??K BBBV NBQ1 7GCV
11: P64? ZM5B ?BM0 5YH6
12: N664 SQ63 XB?K B7LF
13: M682 M7QT 1215 8098
14: L669 H8MD G8XB JNYV
15: K681 X8CL H01K 1PF5
16: J6?0 BT5M NRZ2 QXLL
17: H6?0 XXFW PHV1 77P4
18: G6?9 GYMK RWNK SMSL
19: F6Y3 WXQK CHD0 8K4D

Balázs Attila, Pécs

XENA – WARRIOR PRINCESS

PSX

Max. pajzs és támadás: A főmenüben álljatok rá a „NEW GAME" opcióra és üssétek be a következő csalást: ▲, ■, ▲, ■, ■, FEL, FEL, FEL. A helyes bevitelt hangjelzés kíséri.

Sérthetetlen Xena: A főmenüben álljatok rá a „NEW GAME" opcióra, és üssétek be a következő kombinációt: FEL, FEL, FEL, ●, ■, FEL, JOBB, BAL. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

Varga Károly, Kapuvár

RATS!

GB

Pályakódok:

02: CDGBLDBMNQ
03: B5?B2CVKLL
04: 41V?TWSKB-
05: 5LTRCX2LF7
06: VDLNYBGF82
07: CLGVQDVPC8
08: 5J9MFXSTCF
09: 5NZJMY?F56
10: 4YR73WJRS3
11: M5HQBYXGH9
12: L5KTDWXP49
13: B5RQSCVLX8
14: VNBHCBZRJS
15: M8DN6Y6—1
16: W?F?HF8K-2
17: VT55CB1CDN
18: W-T6RF1QC2
19: C3KF4FCMW8
20: M6PKNY7L-1
21: 525M7YKNF7
22: B-63SCWT4V
23: BDZL6BMM2G
24: 51T1FYKK5?
25: C?H6JIWF14
26: CPJ7LD5K7B
27: VN-1PB9QQS
28: WD71TDRKRN
29: V6J3RC92N?
30: VJCM1B?C?S
31: 5?TSTYQSTY
32: L61K4WBGXW
33: LP4B8VBCVC
34: 5YWNWYZLC3
35: B1G3BC6FV8
36: 5MGGHXGR58
37: BTY5NBNP8G
38: WLGX9DJFTD
39: C?4P8FNH7Z
40: 5T1B7XQKKP
41: L1CWSWVMJ5
42: BMJ2BBNTVG
43: M-?YSYBCYW
44: W3NBFF2DPJ
45: VQ2C5BJYX7
46: 4W1WRW9GXJ
47: B7S??CPKDM
48: C2FBZDPTT4
49: VT?6KC-BLN
50: 4ZYT3VRC8X
51: VKLSTCTKNS
52: B4?LJBYCXV
53: W2VCKDTHPJ
54: MSXT4Y5DRB
55: 43WCTVRT66
56: WWTK-DKB7-
57: L-1GZVWN?W
58: W9HN5D3CRX
59: M5DKJX5CKW
60: 5QJ5FY179J
61: BGJ48CGCXQ
62: LB1?8WSC2M
63: LS84SW2CBG
64: 57MWWX6R7X
65: MZ36JXJMM8
66: WXMLTDVNFD
67: WZ?MPD4NRJ
68: BVJDZBZQQG
69: 4MZL1WDP86
70: CVNJGDZJW8
71: VNYVYCBSQJ
72: VDFDPCVRQS
73: V5SF1BBL6Y
74: MC256Y2K1H
75: 4WFG3VNZ?B

Török László, Ózd

TOY STORY 2

GB

Pályakódok:

Level 2: PBPP
Level 3: BJWJ
Level 4:PJBW
Level 5: WBPP
Level 6: JBPJ
Level 7: JJWW
Level 8: PBWJ
Level 9: BPWW

Török László, Ózd

SOUTH PARK

PSX

A következő csalásokat az „ENTER CHEAT" menübe kell beírni.

ZBOBBYBIRD: A főmenüben megjelenő „CHEATS" opcióban be tudjátok állítani a sérthetetlenséget, minden fegyvert végtelen municióval, valamint a pályaválasztást.

Bónusz karakterek multiplayer módban:

YLOVEMACHINE: Chef
BCHECKATACO: Wendy
SRAFT: Terrence
PPHAERT: Phillip
JHAWKING: Jed
ACHEATINGSBAD: Mr. Macky
DELVISLIVES: Officer Barbrady
GOUTRANGE: Big Gay All
MSLAPUPMEAL: Starvin Marvin
VDOROTHYSFRIEND: Mr. Garrison
EFISHNCHIPS: Pip
QSTARINGFROG: Jimbo
HKICKME: Ike
KALLWOMAN: Ms. Cartman
NGOODSCIENCE: Mephisto
TMAJESTIC: Alien Visitor

Varga Károly, Kapuvár

R/C STUNT COPTER

PSX

Ezeket a kombinációkat a főmenüben, az OPTIONS feliratra állva kell bevinni.

Szintválasztás: LE, FEL, JOBB, BAL, ▲, ×, ■, ●

Arany medálok: LE, FEL, BAL, JOBB, ▲, ×, ■, ●

Több pont: L2, R2, L1, R1, ▲, ●, ×, ■

Hosszú névbeírás: FEL, LE, BAL, JOBB, ▲, ×, ■, ●

Dobi Sándor, Szolnok

LEGACY OF KAIN – SOUL REAVER

PC, PSX

ALVILÁG:

Raziel feltámadása után, haladj a kijelölt útvonalon, az örvényig. Az odafele vezető úton elsajátíthatod, a karakter fő mozgásait (transzportkapu használata, lelkek begyűjtése, harcolás, létsík váltás és tárgyak mozgatása). A függőhídon átérve, vitorlázz át ahhoz a bejárathoz, ahol tüzek lobognak.

RAZIEL-KLÁN:

Folytasd az utadat a folyosókon és tereken át az útelágazásig. Bal oldalt víz van, ezért válaszd a jobb oldali folyosót. A téren, használd a csigalépcsőt a toronyba jutáshoz, majd ereszd le a felvonóhidat, a fali kar segítségével. Ez az útvonal vezet az új vámpírklán territóriumába.

MELCHAHIM-KLÁN:

Menj át a kovácsoltvas kapun a temetőig, de ne öld meg az ezüst páncélos katonát, ezért a többi ember, később tisztelni fog, a vámpírimádók kivételével. A temetőből nyíló járatban, a mozgatható kőtömböt húzd át a másik falhoz, mássz fel rá, majd guggolásból ugorj fel a szikla párkányra. Az emelkedőn felérve a teremben, haladj át az ablaktól balra lévő kapun. Szaladj keresztül a transzportkapu termén, és menj ki a helységből nyíló ajtón.

Az alacsony szegéllyel elkerített résznél, találsz egy mozgatható kö-

vet. Ezt húzd a két fal sarkához, majd haladj tovább, a vízben lévő platformokon keresztül.

Az út egy hatalmas teremben végződik, aminek a közepén egy pillér van. Állj meg, a földön heverő vámpír holtteste mellett, és váltsd át a létsíkot, a fantom világba. Így a falból kimozduló részen fel tudsz jutni a felső párkányra, ahol találsz egy síkportált. Állítsd vissza a valódi létsíkot, majd ugorj át, a mozgatható kőtömb mellé. Told a magasabb párkányig, és emeld fel rá. Illeszd be a rácsozott kaputól balra lévő üregbe, ezáltal megnyílik a bejárat.

Belépve, ugorj fel a hídra, majd a széléről a mérleg liftre. Innen a párkányra, és keresd meg a falban lévő kőtömböt. Ezt juttasd el a túloldalon lévő kapu melletti nyílásba. Menj, a most már feljebb került mérleg lifthez, majd segítségével ugrálj át a következő rácsozott kapuig. Szedd le egymásról a két tömböt, és forgasd úgy azokat, hogy beillesztés után a fordított „U" alakok kifelé nézzenek.

Az emelkedő tetején, a duplaszárnyú ajtón kilépve, lökd le a tömböt. Lent, a két tömb, ha jól csináltad, egymás tetejére kerül. Told el azokat az alacsony párkány távolabbi részére, a fal mellé. Igénybevételükkel juthatsz fel a járatig.

Haladj tovább, egészen addig a teremig, ahol nagy oszlopokat látsz. A liftnél, a kar segítségével tudsz lejjebb jutni. Az alsó teremben, kapcsold át a kar állását, majd tekerd meg a szemközti falon található kurblit. Liftezz vissza a főterembe, és a lift kapcsolójával szemben húzd meg a kart. Ereszkedj le az alacsonyabb szintre, és menj le az egyetlen járaton. A négy égő tömböt, húzd a gerendák alá, így szintén egy szintcsökkenés következik be. A talapzat négy sarkához, illeszd be az égő tömböket. Ezt követően, indulj el a barlangjáraton.

Melchiah legyőzése:

A vámpíróriás trónjától jobbra és balra kapuk vannak. Ugorj a kapu mellett lévő üregen keresztül a kisebb terembe. Bent, húzd meg a kart, és csak akkor engedd el, amikor ellenfeled a kapu alatt van. Tedd ezt mindkét kapunál, majd csald a terem közepén lévő rácsok közé, és tekerd meg a trón melletti kurblit. Melchiah halála után megkapod a „rácson átjárás" képességét. Ezt a képességet, csak a fantom létsíkban tudod használni. A tróntermet, a kapu rácsain keresztül hagyd el.

AZ OSZLOPCSARNOK:

Haladj visszafele az örvény környékén található épületig, ahol az összes klán zászlója lobog. Váltsd át a létsíkot, hogy az épület jobb oldalán lévő rácson, az új képességet használva átjuss. A síkportálnál válts létsíkot, majd a kapu megnyílása után, váltsd vissza. A kulcslyuk alakú kapu előtt, használd ismét a síkportált, és lépj be Kain termébe, az oszlopcsarnokba.

Kain legyőzése:

Háromszor kell megütni, miközben teleportálgat. Amikor előtűnni látod,

szaladj oda és üsd meg. Miután elmenekült, és magadhoz vetted a „Soul Reavert", hagyd el a csarnokot.

ZEPHONIM-KLÁN:

Menj vissza az alvilág területén arra a helyre, ahol körben oszlopok vannak és az egyik út egy rácsos kapunál ér véget. Válts síkot, majd menj a kapun keresztül. A várban, a duplaszárnyú ajtón kiérve egy udvarra jutsz. A párkányokon és tetőkön keresztül, juss fel a katedrális bejáratához.

Bent haladj a főteremig, ahol a csövek vannak. Válts síkot, hogy fel tudj jutni az eldeformálódott csöveken. A portálnál váltsd vissza a síkot, majd ugrálj tovább a platformokon a kapcsoló karig. Aktiváld, majd ugorj rá a lentebb ereszkedett deszkára. A kartól jobbra lévő ajtón menj be, a rács utáni teremben pedig, illeszd a tömböket a helyükre. Hagyd el a termet és válaszd ezúttal a bal oldali ajtót. A teremben aktiváld a kart, menj vissza, és a másik deszkára is ugorj rá.

A terem közepén lévő ventillátorok segítségével, vitorlázz feljebb egy szintet. Menj át az üvegfal ajtaján, majd a harangtól balra lévő kapun. Haladj keresztül a rácson, és a megfelelő helyükre illeszd be a csővezetékes tömböket. Térj vissza a folyosóra, és válaszd a harangtól jobbra lévő kaput. Az előzőekhez hasonlóan illeszd be a tömböket, és haladj vissza a haranghoz. Kongasd meg, vitorlázz át az akna felett, majd fuss a másikhoz, és kondítsd meg azt is. A magas hang hatására, kitörik az egyik üvegfal. Térj vissza a folyosóra, és tekerd meg a kurblit. Válts síkot, hogy megállítsd az időt, majd menj keresztül az így megnyílt járaton. Keresd meg a portált, majd forgasd meg az oszlop mellett lévő kereket, hogy az kiakadjon. Haladj keresztül az oszlop mögötti átjárón, majd a spirál csövön a felsőbb szintre. A következő folyosó egy kisebb terembe vezet, aminek a közepén négy kapcsoló található. A rácsokon átjutva az elágazásnál, először a bal oldali folyosó végén lévő fedők állását változtasd meg, a következőképpen: nyisd fel a középsőt és a jobb oldalit. A járat másik végén ugyanezeket a fedőket nyisd fel, majd térj vissza a terembe, és a kapcsolók segítségével aktiváld a ventillátorokat.

Használd a légáramlatokat a feljebb jutáshoz, hogy elérd a sárga csöveket. A függőleges zöld csöveket lökd vízszintesbe, majd ugorj a járathoz. A végében lévő kapcsolókat állítsd át, és válts síkot. Ugrálj fel a keletkezett járatig, majd folytasd az utad a kőomlásig. Húzd ki a kövek alól a tömböt, hogy szabaddá tedd a felső járatot. A csöveknél, borítsd be a helyére a függőlegest, majd tekerd meg a kereket a falnál. Amikor haladsz visszafele, a kőomlásnál a tömböt húzd a kerékhez, és tekerd meg. Told a tömböt a falhoz, hogy vissza tudj jutni a hatalmas orgonához. Tekerd meg az orgonán lévő kereket, majd térj vissza a hármas szelepig. Használd a szelepeket, hogy feljuss a kürtőbe, ahol Zephon már vár.

Zephon legyőzése:

Menj közel a testéhez annyira, hogy ne érjen el a kezével, amikor csapkod. Amikor leteszi a lábát, üsd meg, így kapsz egy tojást. Ezt vidd el a bejáratnál lobógó tűzhöz, hogy meggyulladjon, majd dobd a fejéhez. Ezt a műveletet ismételd meg még kétszer, így feldobja mind a nyolc lábát a pókszabású. Miután elpusztult, megkapod a „falmászó" képességet.

ANGYALOK SÍREMLÉKE:

Térj vissza az oszlopcsarnokba, és mássz fel az erkélyre. Haladj tovább a kör alakú áldozó templomig, majd válts síkot. Menj keresztül a rácson, majd használd a portált. Menj tovább a lezárt falig. A fal közepéből húzd ki a kőtömböt és lépj be a fő síremlék termébe.

A terem közepén állj meg, és válts síkot, hogy lejjebb kerülj. A következő teremben használd a portált és ugorj át Morlockhoz.

Morlock legyőzése:

Verd szédülésig, majd dobd bele a vízbe. Halála után, megkapod az „erődobás" képességet.

A falban lévő kőtömböt told beljebb, az új képesség segítségével, és ugorj át az így megnyílt járatba. Menj a vízen keresztül, majd váltsd vissza a portált. A következő teremben, a víz túloldalán mássz fel a falra, és ugrálj el a pilléreken, ameddig bírsz. Lökd le a kőtömböt az utolsó oszlopról, az „erődobással". Ugorj a lépcsőhöz, és a rácsnál válts síkot. A rácsos teremben használd a portált, és a rácsokon belül lévő kőfaragványt, az „erődobás" képességgel lökd a falhoz. Váltsd vissza a síkot, hogy átjuss a rácsokon és a kőfaragvány által, ugorj a felső járatig. A következő út egy tóig vezet, aminek a közepén egy hajó lebeg.

RAHABIM-KLÁN:

Válts síkot, majd ugorj a hajó legmagasabb pontjáról át a sziklára. A bal oldali ajtón keresztül folytasd az utad. A folyosó végén, a kapu megnyitásához lőj az emblémába. Kint ugrálj a vízből kiálló platformokon, egészen a túlsó bejáratig. Menj az ajtókon keresztül, a nagy teremig, ahol az oszlopok vannak. Az oszlopokon ugrálj át a víz túlsó partjára, és haladj tovább a folyosókon. A folyosó, egy vízalatti templomba torkollik, ahonnan több út is vezet, de látszólag mind zsákutca. Állj szembe a hatalmas kapuval, majd nézz jobbra fel, így észrevehetsz egy portált. Ugrálj fel, a kapu oldalán lévő kiszögelléseken keresztül a portálig, és használd. Mássz fel a falon a „falmászó" képességgel az üregig, majd fordulj meg, és ugrálj keresztül gerendákon a túlsó folyosóig. A végét lezáró festett üvegablakot törd ki az „erődobás" képességgel, majd ugrálj el a tornyos épület tetejéig. Innen vitorlázz át a harangtoronyba, ahol a fáklyák fényét látod. Húzd meg a rozsdás láncot, hogy megkongasd az öreg harangot, és lépcsőzz le a csigalépcsőn. A kör alakú épület belsejében juss fel az oszlopok tetejére és használd a portált.

Rahab legyőzése:

Rahab materializálódása után csupán annyi a dolgod, hogy körben kitörd mind a nyolc ablakot, az „erődobás" képességgel. A vízi vámpír pusztulása után, megkapod az úszás képességet.

Térj vissza a vízalatti templom fő csarnokába, és a hatalmas kapuval szemben lévő kerek ablakot, törd be az „erődobás" képességgel. Az így megnyílt úton ússz be. A csigalépcső alján egy árkádos helyre érkezel, ahonnan a rácsok melletti fény beszűrődésnél tudsz távozni. A vízzel teli csarnokok és folyosók után, amikor partot érsz, ismerős helyen találod magad, a Raziel-klán területén. Szaladj vissza az örvényhez, és a leszakadt függőhíd túloldalára, ugorj át.

DUMAHIM-KLÁN:

A folyosó után egy nyílt területre érkezel. A tér közepén lévő építmény oldalán mássz fel, majd ugorj át a két szobor közötti emelkedőre. Menj tovább a rácsozott kapuig, és válts síkot, hogy keresztüljuss a két kapun. Az elkerített terület túloldalán a portálnál váltsd vissza a síkot, majd az „erődobás" segítségével, told a rácson túli tömböt, a szemközti két kapu közé. Válts síkot, és a tömb segítségével, ugorj fel a járathoz. Használd a portált, és ereszkedj le a folyosóra. A falból húzd ki a kőkockát, a feljutáshoz, és vitorlázz át a szemben lévő bejárathoz.

A vízzel teli medencék közötti résznél találsz egy kurblit, amit megtekerve a leeresztheted a vizet. A bejárathoz képest, a túlsó medencébe két mozgatható tömböt tegyél át a másikból. Tornyozz fel három kockát, hogy feljuss a következő folyosóhoz.

Az út, a kürtőbe vezet. Találsz egy szelepkereket, és egy kart a két kiszögellésnél. Először a kereket forgasd meg, így megnyílik a gáz, majd húzd meg a túloldalon a kart. A nagy nyomás szétroncsolja a kaput alattad. A kar melletti kapun hagyd el a kürtőt. A rövid folyosó után lökd le a kőkockát, lent tedd rá a másikra, és told át a legmagasabban lévő bejárat alá, majd ugorj fel.

Válts síkot, majd ugrálj fel a portálig, és használd. Vitorlázz át a karhoz és ereszd le a kaput. Haladj az új irányba, és az elágazásnál fordulj jobbra. A falból húzd ki a tömböt, és igazítsd úgy, hogy segítségével fel bírj jutni, a beszűrődő fénynél. Ugorj fel a legalacsonyabb oszlopra, válts síkot, majd vitorlázz át a portálhoz, és használd. Ezzel a módszerrel menj fel a sziklaüregig, innen pedig vitorlázz be az obeliszkhez, és borítsd rá a nagy kovácsoltvas kapura. Az út, Dumah tróntermébe vezet, ahol az emberek brutálisan végeztek a saját trónjában a gonosz vámpírral.

Dumah legyőzése:

Szedd ki a három karót a vámpír testből, hogy visszanyerje erejét. Csald a kürtőbe, tekerd meg a szelepkereket, végül húzd meg a kart. Dumah halála után, egy új képességgel leszel gazdagabb, amit úgy tudsz alkalmazni, hogy egy tárgyat vagy ellenséget körbe kell futnod.

AZ ORÁKULUM BARLANGJA:

Haladj vissza a nagy térig, ahol bejutottál az épületbe, és menj a kanyon irányába. A végében találsz egy kaput, ami előtt egy napóra van. Az új képesség segítségével állítsd át, hogy a nap ábrára mutasson. Menj be a kapun, és haladj a folyosókon, barlangjáratokon keresztül egészen addig a barlangig, ahol fénylő kristályok vannak a falon. Válts síkot, haladj keresztül a megnyílt járaton, majd a portálnál váltsd vissza.

Forgasd el a kapunyitó szerkezetet, válts síkot, és keresd meg azt a helyiséget, ahol a két szemközti falban mozgatható tömbök vannak, piros és kék jelekkel. Használd a portált, húzd ki és lökd le a kékkel jelzett tömböt. A pirossal jelzett tömböt húzd ki, és told be a kék jelzés alá. Válts síkot, menj keresztül a két rácson, használd a portált, majd az imént lelökött tömböt húzd a másik oldalra, és illeszd be a „Z" jelzésű üregbe. Válts síkot, menj vissza a rácsokon, ismét használd a portált, majd told be a kék jelzés alatt lévő tömböt az „O" jelzésű üregbe. Térj vissza a rácson a kapunyitó szerkezethez, és változtasd meg az állását.

A kapun átérve, haladj az emelkedőn, a rácson keresztül a zárt kapuig. A tömböket húzd az üregek elé, és az „erődobás" képességgel told be azokat. A kapun átérve, a négy oszlopot forgasd úgy, hogy a sárga rész, mindnél befele nézzen. Térj vissza abba a barlangba, ahol a fénylő kristályok vannak, és menj keresztül a megnyílt kapun.

Ez az Orákulum barlangja. Fuss körbe a tűz körül, így megnyílik egy másik járat. Sétálj tovább ezen az úton Moebius terméig. A szobor melletti karokkal állítsd át az órát 6:00 vagy 12:30 órára, ezután vitorlázz be az így megnyílt íriszbe. Lent a két forgatható fényprizmát, ahova alapból bevilágít a fény, állítsd át úgy, hogy a kék és piros színen menjen át a fény. Ezután forgasd el a fényforrást, a zöld lap felé, ahol zöldre forgasd el a prizmát, kéknél pedig, kék színűre fesd a fényt.

Hagyd el a helyiséget a megnyíló kapun keresztül. Menj tovább a következő teremig, ahol egy óra mutatóit kell beállítani, az ajtó mellett lévő jeleknek megfelelően.

Az út egy másik terembe vezet, ahol két fogaskerék van összeakadva. Szedd ki a kockát a fogak közül, hogy működésbe hozd a szerkezetet. A megemelkedett részeken ugrálj el a mozgó talapzatig, majd ereszkedj le a járatba. A spirális járatban a rácsoknál lévő tömböket lökd le a mélybe, az „erődobás" képességgel, majd lent, a földön lévő ábra szerint rakd össze a négy kockát, pontosan az ábra fölött.

Az üregbe ereszkedj le, és figyeld meg lent, a mászható fal, és a billenős kapu között az ábrákat, mert ennek mintájára kell a következő kis termekben elforgatni az ábrákat. Ha mind a három ábra megfelelően van beforgatva, akkor a felettük lévő hinták elkezdenek mozogni. Segítségükkel a felső kapcsolókarokat át tudod kapcsolni. Így a billenőskapu megnyílik.

Fuss végig a hosszú folyosón, hogy összecsapj Kainnal.

Kain legyőzése:
Háromszor kell megütnöd, a Soul Reaverrel, különböző szinteken, miközben teleportálgat. Először az első szinten kell megütnöd, majd a másodikon, végül a harmadik szinten.

Kis Csaba, Szeged

STAR WARS: EPISODE 1 – THE PHANTOM MENACE

PC, PSX

Játékleírás

The Federation Ship

Az első pálya nem ellenfél, még a rutintalan játékosok számára sem. Ezért úgy gondoltam, hogy felesleges lenne helyet pazarolni rá.

Swamps of Naboo

Ússz ki a tisztásra, haladj keresztül a vizes árkon, majd beszélj a dombtetőn ácsorgó Jar Jar Binksszel.

Kövesd a tovaszaladó hosszúfülű őslakost. Beérve, told a kőtömböt a sziklához, és kapaszkodj fel hozzá. Továbbra is maradj Jar Jar nyomában. Ha szem elől elveszítenéd, kutassd fel azt az aprócska sziklát, amelyik mellett egy narancssárga növény látható. Indulj el, a növény irányába, és a mocsár szigetein átugrálva folytasd az utad.

A vezetődet kövesd platformról platformra. Lehetőleg kerüld az indákon való mászást, mert a robotok könnyen leszedhetnek.

Told le a kőtömböt a szakadékba, azután használd a túlsó falánál. Kimászva, kapaszkodj meg az indába, és oldalazz el, a szemközti oldalra. Hamarosan találkozol Qui-Gonnal.

Otoh Gunga

Jar Jar elvezet Boss Nasshoz. A szóváltás után, a jobb oldali járaton hagyd el a tróntermet. Ne használd a fegyvereidet a Gunganek félreállításához, csak az „erőlökést" alkalmazd.

A folyosó végződésénél, a kapcsoló segítségével hívd meg a liftet. A következő járat végében fordulj jobbra, majd balra. Beszélj a teremben álldogáló Gungannel, jutalmul megkapod tőle a Pass Cardot. Indulj tovább a Gungantól balra eső folyosón. A három emelkedő platformon túljutva, a járat végében használd a liftet.

A medencénél ugrálj végig a mozgó cölöpökön, majd a liftnél aktiváld a kapcsolót. A felvonó elhagyása után fordulj balra, a körfolyosónál bal oldalt hozd működésbe a kapcsolót, ezután fuss végig a spirálfolyosón, egészen az ajtóig (időkapcsolós). Szólítsd meg az ácsingózó őrt, és használd a Pass Cardot (alkalmazd a Jedik befolyásoló képességét).

A soron következő járat végénél fordulj balra, a mozgatható tömböt told a panelhez, állj fel rá és aktiváld a kapcsolót. Miután mind a négy kapcsolót kezelted, az üvegpadló megnyílik. Ugorj a zöld kapcsolóra, majd kelj át az eddig zárt ajtón. A teremben található oszlophoz told oda tömböt,

kezeld az oldalán lévő kapcsolót, ezután vetődj az oszlopról a párkányra.

A hallban, beszélj a kontrolpanelnél álldogáló Gungannal, aki ennek hatására megnyitja a felvonót. Liftezés után menj a börtönig, beszélj az őrrel (alkalmazd a Jedik befolyásoló képességét), így ki tudod szabadítani Jar Jart. Kövesd az újdonsült barátot, mert elvezet Qui-Gonhoz.

Gardens of Theed

A híd leomlását követően ugorj a vízbe, és ússz a lépcsőkhöz. A lépcsősor tetején, ismét mártózz meg az üdítő vízben, és keresd meg a három kis vízesést. Mássz fel a platformra, majd ugrálj keresztül az oszlopokon. A túlsó erkélyen kezeld a kapcsolót. Használd az erőlökést az aktiválásához, azután haladj keresztül a létesült hídon. A folyosónál, ismét kezeld a túlparton lévő kapcsolót.

Segíts a királynő őrségének, majd beszélj a vezetőjükkel, aki egy fegyvert ad át neked.

A kertben kétfele ágazik az út: a bal oldali egy labirintusszerű ösvényhez (amely hemzseg a fogadásodra elősereglett harci robotoktól), a jobb oldali pedig egy tankhoz vezet.

Keresd meg azt a rácsos kaput, amelyik előtt egy katona álldogál. Beszélj vele, azután kövesd (vagy ha szereztél Pass Code-ot mond el neki).

A lépcsősornál, aktiváld a piros kapcsolót. Lépcsőzz le és ússz át a túlsó partra. Az újabb nyomógomb kezelése után, térj vissza oda, ahol az előbb úsztál, majd hozd működésbe a kapcsolót.

Kelj át a kőhídon. A következő híd után használd az erőlökést, így tudod a túloldalon lévő kapcsolót aktiválni. Haladj tovább a tankig, menj fel a fő lépcsősoron a duplaszárnyú ajtóig. Ugorj a bal oldali oszlopon egyet, használd az erőlökést, majd ha sikerült átállítanod a kapcsolót, tedd ugyanezt a jobb oldalinál is.

Escape From Theed

Kövesd a királynőt a kertbe. A mozgatható tömb elhúzása után, a hibás kapcsolónál ugorj át az erkélyre, és az épületből nyisd meg az ajtót.

Amíg Amidala az egyik sarokban megáll, tisztítsd meg az utat a droidoktól (ne menj túl messzire, különben a királynő meghal).

A fő udvaron, a tank mögött lévő kapcsolóval, nyisd meg a fő kaput. Térj vissza Amidaláért, és kísérd a főudvarba. Menj fel a lépcsőn, majd a felüljárónál, ahol le van szakadva a korlát, ugorj le és kövesd az utat az épületbe. Bent találsz egy „Naboo Fusion Coilt".

Kísérd át a királynőt a nagykapun. Kövesd a szobába, és vedd magadhoz a rakétavetőt. Hagyd a helyiségben Amidalát, amíg lent végzel a két destroyer droiddal. Elpusztításukhoz, a legalkalmasabb fegyver a rakétavető.

Kísérd Amidalát az ajtóig. Nyisd meg a kijáratot, majd az utcán a földön lévő csillag szimbólumnál, menj fel a lépcsőn. Beszélj az asszonnyal, és távozz az ablakon keresztül. A pár-

kány jobb oldaláról ugorj a kötélre, azután mássz át a másik épületre. Keresd meg a piros kapcsolót, kezeld, majd térj vissza a királynőhöz.

Az utcán, menj a hajóig, és ugorj be róla az ajtón. A lépcsősor tetején, a túloldalon lévő kapcsolót aktiváld az erőlökéssel.

Kövesd a királynőt a hangárba.

Mos Espa

Indulj el, a piros feliratú táblával jelzett utcán. A második elágazásnál fordulj jobbra, majd a kék jelzésű utcán keresd meg Padme-t, és beszélj vele. Tovább haladva, találkozol egy csapatnyi gyerekkel, köztük Anakinnal. Kövesd a nagy udvarig, majd beszélj Shmi-vel. A nő elvezet Anakinhoz. Válts pár szót a fiúval, azután kövesd Watto boltjába. Az ócskavastelepen szorosan járj a nyomába, nehogy szem elől veszítsd. Egy ponton, ahol a Jawa-k állnak leomlik a fal. Kergesd ki őket a sivatagba, és vedd magadhoz az első „Fuel Convertert".

Az ócskavastelepen, a mozgatható ládát told a falhoz, majd ugorj át a túloldalra. A boltban beszélj Watto-val érdeklődj a T-14 hiperhajtóműről. Cseréld el a „Naboo Fusion Coilt" egy másik „Fuel Converterre", (vedd fel a Fuel Conventert). Az üzlet lebonyolítása után, két „Fuel Convertered" van.

Tudakol meg Anakintól, hogy milyen alkatrészek kellenek a Podjának a megjavításához. Ezután beszélj Padme-vel, majd az egyik kék lánnyal a generátor mellett.

Sétálj végig a narancssárga jelzésű utcácskán, egészen a piros jelzésűig. A kereszteződésnél fordulj balra, majd a kék jelzésű utcán jobbra. Az utca törésénél elegyedj szóba a kereskedővel, és cseréld el vele a két „Fuel Convertert" egy „Mass Couplerre".

Menj vissza ahhoz az épülethez, ahol először találkoztál Padme-val. Lépj be a piros ajtón, majd közöld Jar Jarral, hogy keresse fel Watto-t a boltjában. Kövesd a hosszúfülűt addig a térig, amelyiken Padme, és a fiú várakozik.

Lépcsőzz a lakáshoz, haladj rajta keresztül, és kint a párkányon sétálj a kifeszített kötélig. A kötél segítségével mássz át Sebulba apartmanjába. Az erkélyről haladj tovább Captain Neg házába. Az udvaron győzd le a ketrecéből kiszabadult vadállatot, azután pedig szabadítsd ki a másik ketrecből a fiút. Tedd tönkre a generátort. Kísérd a gyereket az anyjához, beszélj vele, hogy megkapd a „Repulse Boostert".

Menj vissza ahhoz az épülethez, ahol először találkoztál Padme-val. Indulj el a játszadozó gyerekek felé, majd beszélj azzal a fickóval, akinek a házát elfoglalták. Menj fel a lépcsőn, és a ház udvarában végezz a két banditával. Jutalmul kapsz egy „Engine Bindert".

A fekete jelzésű utcán keresd fel a bárt, és cseréld el az „Engine Bindert", és a „Repulse Boostert" egy „Servo Control Systemre".

Keresd fel Watto-t az üzletében, majd beszélj Anakinnel.

Mos Espa Arena

Keresd fel Jabba-t, hogy pénzt szerezz tőle. Válts pár szót, a főkapu mellett álldogáló kék lánnyal, majd kövesd az emeletre, és az általa kiszabott úton haladj egészen a szakadékig. Menj a földön heverő pénzhez, majd szólítsd meg Jabba-t.

Győzd le Jabba bajnokát. A leghatásosabb fegyver ellene, a lézerkard. A küzdelem után, keresd meg a bárban üldögélő Teempto-t és szólítsd meg, (alkalmazd a Jedik befolyásoló képességét). Ő bemutatja neked a zenészek mellett ácsorgó barátját. Beszélj vele, majd a bárpultnál kiszolgáló droidtól kérj egy italt, és vendégeld meg. Újabb párbeszéd után, hozz italt a mellette álló férfinek is. Kösd meg a fogadást, azután hagyd el az ivót az őrök mellett. Sétálj le a lépcsőn, ugorj le az arénába, és menj egyenesen Anakinhoz.

A kis kék lény ellop egy alkatrészt a fiútól, kezd el kergetni és kövesd egészen a felső szintig. A szobában mozgasd el a követ, majd menj át a keletkezett nyíláson. Győzd le a kis kék lény gazdáját. Halála után, visszakapod az eltulajdonított alkatrészt. Vidd vissza Anakinnak.

Encounter in The Desert

Az egyetlen dolog amit tenned kell ezen a pályán, hogy megfékezd Darth Mault. Amíg küzdesz a Sithel, Padme, Jar Jar és Anakin a hiperhajtómű generátorral visszamennek a hajóhoz.

Először pusztítsd el a három lebegő droidot, csak ezután kezdj el lézerkardozni. Miután fogyott egy kicsi az életenergiájából, elmenekül. Ugorj fel a sziklaomlásnál a kiszögellésre és húzd arrébb a mozgatható kőtömböt. Mássz át a nyíláson, majd folytasd a küzdelmet.

Amikor már mindenki beszállt az űrhajóba, szakítsd félbe a küzdelmet, és kövesd a társaid.

Coruscant

Vedd magadhoz mind a két fegyvert, majd indulj el a légi taxi irányába. A jármű megsemmisülése után sétálj át a másik oldalra, a mozgó platformon álló droidhoz. Kérd meg, hogy vigyen át a túloldalra.

Az utazási irodából nyíló folyosó bal oldali ajtaján nyiss be. Beszélj az ajtótól jobbra álló idegennel. Térj vissza a folyosóra, és nyiss be a másik ajtón. Lődd le a droidot, mire megnyílik a kapu. Menj le az alsó szintre, a két mozgatható tömbhöz. Az egyiket told a korlát hiányzó részéhez, ugorj fel a ládára, és a kontrolszobában kezeld a kapcsolót. Miután visszaváltott, ismét aktiváld. A másik tömböt told a teherfelvonóra, majd menj vissza a kontrol szobába és állítsd át a kapcsolót. A maradék láda segítségével mássz fel a liftre, a rajta lévő ládát húzd a platform széle felé. Miután megakadt, kezeld a kapcsolót.

Ugorj fel a tömbre, majd onnan az érkező szállítóeszközre.

Vetődj a zárt kapu jobb oldalánál kiépített peremre. A második ablakon ugorj be, állítsd át a kapcsolót, azután folytasd az utad a legközelebbi ablakon keresztül. A raktárszobában használd a felvonót, lépcsőzz, majd lépj be a csőliftbe. A következő szinten használd a teherfelvonót. Érkezés után, haladj keresztül a nagykapun, az út szabaddá tételéhez aktiváld a kontrollpanelt, állj a leérkező fal tetejére, és emelkedj fel a magasabb szintre. Aktiváld a kontrollpanelt, majd folytasd az utad a leereszkedő fal irányába. A következő teremben két kontrollpanel található. Kezeld mind a kettőt, és rohanj a leereszkedett falon keresztül, jobb irányba, a soron következő kapcsolóig. Aktiváld, majd haladj egyenesen előre. A ládát told le, így hozzájuthatsz a fehér kulcshoz. Hozd működésbe a panelt, az elágazásnál fordulj jobbra, használd a fehér kulcsot, majd a szobába lépve szabadítsd meg a királynőt őrzőjétől. Vedd magadhoz a vörös liftkulcsot. Aktiváld a kontrollpanelt és fuss előre a vörös liftpanelig. Használd a kulcsot.

Abban a teremben, ahol keresztben áll a híd, kezeld a két kapcsolót. Kelj át a hídon, aktiváld a királynő melletti kapcsolót, azután menj az ellentétes sarokba, (a terem legtávolabbi sarkába), és megint kezeld az ottani kapcsolót. Térj vissza a hídon, majd ismét aktiváld a kapcsolót. A kockák elfordulása után, szabaddá válik az út.

A liftezés befejeztével a jelszós ajtónál alkalmazd a *„Coruscant Has Lovely Sunsets"* jelszót.

A zsoldos katona elpusztítása után liftezz, majd menj a fogadóbizottság elé.

Assault on Theed

Haladj egyenesen a hangárba, amíg össze nem futsz Darth Maullal.

Kísérd Panakát a hangártól visszafelé vezető úton, a berobbantott ajtóig.

Segíts Qui-Gonnak, Darth Maul ellen harcolni. Miután a meggyöngült Maul az oldalsó ajtón elmenekül, iramodj utána.

Amidalával szaladj keresztül a kapun, és beszélj Panakával. Közöld vele, hogy kövessen. A biztonsági kapuk megnyitása érdekében bízd meg az R2 egységet, és a katonát az ajtó kinyitásával. Bent, pusztítsd el a generátort. A rongálás hatására zárlat lép fel a rendszerbe, és a kapuk megnyílnak. Az utat elálló energiamezőt Panakával tetesd tönkre, majd kövesd az erkélyen lévő katonáig.

Kövesd szorosan Darth Mault, amíg lejjebb nem zuhan egy szintet. Menj keresztül néhány termen, mígnem elérsz, a fő energiaközpontba.

The Final Battle

Menj a folyosón az ajtókig, és beszélj a katonával. Állj szembe a középső ajtóval és válaszd a jobb oldalit. A mozgatható tömböt, told át a szemközti terembe, a magasabban lévő kapcsolóhoz. Aktiválására, egy járat nyílik meg melletted. A járat végében be-

szélj, az őrség parancsnokával. Kérd el tőle a fehér kulcsot, amit a főfolyosón lévő kontrollpanelnél tudsz felhasználni. Menj át a kapun.

A fő energiaközpontban, az első körplatformtól juss át a hídon, majd az utolsó körplatformnál, a lift segítségével kerülj egy szinttel feljebb. A hídon átérve, menj keresztül az ajtókon. Az első kapcsolópanelnél, a világítást üzemelheted be, a híd végénél pedig a két híd közötti energiafalat semlegesítheted. Térj vissza az előző kontrollpanelhoz, majd aktiváld a híd másik oldalán is a kapcsolót. A másik hídon, az erőlökéssel tudod átkapcsolni a gombot. Ugorj át a túlsó hídra, és haladj keresztül az ajtókon.

Amidalával haladj a folyosó végéig, és menj be a bal oldali kapun. A következő folyosó végén, a baloldalt nyíló szobában találod meg a kék kulcsot. Vidd el ezt az ajtónyitó panelhez, majd menj át a kapun. A következő teremben, vedd fel a kulcsot az egyik oszlopról (a korlátról próbálj átugorni érte), majd a magasföldszinten, a kontrollpanelnél nyisd meg a kaput segítségével, és haladj tovább ebben az irányban.

A Jedivel, sétálj a körplatform szélére, majd ugorj át arra, amelyiken a battle droid őrködik. Ugrálj a liftes körplatformig, majd kerülj innen a legfelső szintre. Menj be az ajtón, és ugorj át a liftről a túlsó párkányra. Aktiváld a kapcsolót, majd ugorj vissza és húzd ki a falból a tömböt. Told a liftre és a liftkezelő panellel, ereszd le azt. Told el a tömböt a kék energiafalakhoz, és ugorj fel a sarokban lévő nyíláshoz, a segítségével. Állj szembe a három panellel és balról-jobbra, az óra járásának megfelelően, állítsd be a következőállásokat: 3: 00, 9: 00, 3: 00. A másik öt panelnél pedig a következőket: 9: 30, 3: 00, 9: 30, 3: 00 és 6: 30. Így egy folyosó képződött a továbbjutáshoz. Liftezz, majd hagyd el a termet.

A királynővel menj be a nyitott ajtón, és mássz ki az ablakon a párkányra. A következő ablakon mássz vissza, és haladj a trónterembe. Nyisd meg az ajtót, hogy be tudjon jönni Panaka.

Ismét Obi-Want irányítsd a körplatformnak arra a részére, ahonnan át tudsz ugorni egy liftre. A középső szinten hagyd el a liftet, és haladj tovább az újabb liftig. A legfelső szint alatti körplatformon lépj le a liftről, majd a rövid séta után, ugorj át a hídra. Menj át a végében lévő kapun, és várd meg a vörös energiafalakat, hogy bejuss Darth Maulhoz.

A Sith lordot háromféleképpen is legyőzheted. Letaszíthatod a mélybe az erőlökéssel, a proton ágyúval vagy megküzdhetsz vele, a lézerkarddal („az erő legyen veled").

Miután legyőzted, beszélj Qui-Gonnal.

Kis Csaba, Szeged

SUPERCROSS 2000

N64

A Password menübe irjátok be:

ALLBIKES: Minden motor választható

MUTTON: Birka verseny

Horváth János, Salgótarján

RUGRATS – SCAVENGER HUNT

N64

Rejtett pálya előhívása: A címképernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva a „Z" gombot, majd üssétek be: R, A. Az előtűnő Password képernyőn írjátok be: Z, A, A, B, R, L. Ezután választható lesz az „Angelica's Temple" pálya.

Molnár Sándor, Szeged

TEST DRIVE OFF-ROAD 3

PSX

A játékos nevének írjátok be a következő szavakat.

ZAKARY X: Mindent csalás aktiválva
LEAD TO ROME: Minden pálya
SAD CLOWN: Minden Division
MAD HOOKUP: Minden kiegészítő
TURN TRICKS: Stunt mód
YOKOZUNA: Sumo mód

Lackó Gábor, Vecsés

CHAMPIONSHIP MOTOCROSS

PSX

A következő kódszavakat CHAMPIONSHIP módban, a játékos nevének kell beírni.

ALL EVENTS: Minden osztály választható

DIRT TRACKS: Minden pálya választható

GROSSE TETE: Nagy fej mód

OPPOSITE LOCK: Megnyitja a „Mirror" módot

LIVE ACTION: Videó bejátszás

Ludányi Mihály, Zalaegerszeg

DEMOLITION RACER

PSX

Minden autó és pálya választható: A „GAME MODE" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: X, X, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●. Sikeres bevitel esetén motorhang hallható.

Tóth András, Budapest

TOY COMMANDER

DC

99 nehéz muníció: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, B, X, Y, B, A. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Minden szoba választható: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, Y, X, B, Y, X: Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Fix játék: Játék közben pauzáljatok, majd az „L" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: A, X, B, Y, A, Y. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Hovány Sándor, Budapest

TRICK STYLE

DC, PC

A következő kódokat az OPTIONS menüben lévő „Cheats" opcióba kell beírni.

TRAVOLTA: Végtelen speciális mozgás

CITYBEACONS: Minden választható

INFLATEDEGO: Nagy fej mód
IWISH: Végtelen idő
TEAROUND: Állandó győzelem


PC SZERVIZ
és
KONZOL
STÚDIÓ
SEGA DREAMCAST
GAME BOY · NINTENDO 64
SONY PLAYSTATION
játékgépekhez mindenféle programok és kiegészítők árusítása
játékgépek, programok kölcsönzése és cseréje
számítógépek szervizelése rövid határidővel
Tervezett üzletnyitás:
1999. november 15–30. között.
Cím: Szeged, Lugas u. 2.
(a Csillag térnél)
Telefon: 06-20/915-5960

Új deszkák:

COMBAT BOARD: Az angol (UK) pályafőnök legyőzésével juttok hozzá.

TURBO BOARD: Az amerikai (US) pályafőnök legyőzésével juttok hozzá.

TRICK BOARD: A japán pályafőnök legyőzésével juttok hozzá.

Gyors rajt: A „GO!" felirat megjelenésekor nyomjátok le az „R" gombot.

Angliai rövidítés: A „U.K. Stage 1" vége felé, a Big Ben előtt a jobb oldali rámpára ugrassatok fel, majd alkalmazzátok a „BOOGIEDRILL" mozgást. Ezzel a trükkel át tudjátok törni a Big Ben falát.

Hovány Sándor, Budapest

RESIDENT EVIL 3

PSX

„Mercanary" mód megnyitása: Játsszátok egyszer végig a játékot.

Robbanó tárgyak: Játék közben láthattok olajos hordókat, és a falakon dinamitot. Általában ezek a tárgyak környékén hemzsegnek a zombik. Az L2 gomb segítségével célozzátok be, majd lőjétek szét ezeket a tárgyakat.

Butik kulcs: Ahhoz, hogy megszerezzétek a butik kulcsát, az UPTOWN -ban játszátok végig a játékot, kevesebb mint hét óra alatt, 30 vagy kevesebb mentéssel. Bent, felölthetitek Regina (Dino Crisis), és Jill (Resident Evil) ruháit.

Epilógusok: A karakterek életrajzának megtekintéséhez teljesítsétek a játékot „HARD" nehézségi szinten.

Porok keverése:

BBA: 66 db pisztoly töltény
AAA: 55 db pisztoly töltény
AAB: 40 db shotgun töltény
AA: 35 db pisztoly töltény
BBB: 30 db shotgun töltény
CCC: 24 db magnum töltény
BB: 18 db shotgun töltény
A: 15 db pisztoly töltény
BC: 10 db sav rakéta
CC: 10 db jég rakéta
AC: 10 db tűz rakéta
C (A+B): 10 db gránát rakéta
B: 7 db shotgun töltény

Pataki Lajos, Szolnok

GRAN THEFT AUTO 2

PSX

A kódszavakat a játékos neveként írjátok be.

BIGSCORE: 1.000.000 pont
ITSALLUP: Pályaválasztás
LIVELONG: Sérthetetlenség
NAVARONE: Minden fegyver
LOSEFEDS: Nincs rendőrség
WUGGLES: A koordináták megmutatása
DESIRES: Max. „Wanted Level"
HIGHFIVE: Ötös szorzó
NOFRILLS: Debug mód

Balázs Gábor, Vác

HOT WHEELS - TURBO RACING

PSX

A következő kombinációkat a főmenüben kell beütni. A sikeres bevitel egy motor hangja jelzi. Egyszerre csak egy kód aktiválható.

Állandó turbó: R2, L1, ■, ▲, R1, L2, L1, R2

Drótváz mód: L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2


MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO
SONY PLAYSTATION
NINTENDO 64
SEGA DREAMCAST
gépek, programok
kölcsönzése,
eladása és cseréje
DEBRECEN,
Dózsa Gy. u. 18.
Arany J. u. 4.
Tel.: 30/938-3892


GAME
PLANET
JÁTÉKEGYESÜLET
• Ingyenes
szaktanácsadás
mindenfajta
tv-játék géphez
• játékok bemutatása
és játéksegítségek
Cím:
Hódmezővásárhely,
Banner J. u. 3.
Tel.: 30/229-1387


HOOLIGAMES
KIS-, ÉS NAGYKERESKEDÉS
Game Boy, SNES,
Nintendo 64,
Mega Drive, Saturn,
Sony Playstation
Dreamcast
programok, gépek és
tartozékok eladása,
vétele és cseréje.
• Postai csomagküldés
• Viszonteladóknak
mennyiségi kedvezmény
Cím: Budapest,
VI. ker., Szondi u. 14.
Tel.: 1/332-4681
Nyitva tartás:
h.–szo.: 10⁰⁰–20⁰⁰
vasárnap: zárva.
Üzletünkben
a legolcsóbb árakkal
és kedves kiszolgálással
várunk minden
kiskereskedőt, valamint
a már meglévő
vásárlóinkat.

Apró autók: ■, R2, L2, ▲, ▲, L2, R2, ■

Nagy kerekek: ■, ▲, ■, ▲, R1, R1, L2, L2

Másik kürt hang: R2, R1, L2, R2, ■, ▲, L1, R1

Lackó Gábor, Vecsés

HALF LIFE - OPOSSING FORCE

PC

Töltsétek be a játékot a „hl.exe -dev -console -game gearbox" parancs paraméterrel. Játék közben nyomjátok le a „~" billentyűt és írjátok be a kívánt csalást.

/GOD: God mód

/IMPULSE: Minden fegyver munícióval

/NOCLIP: Falon átjárás

/GIVE AMMO_556: M249 muníció

/GIVE AMMO_762: Sniper Rifle muníció

WEAPON_[fegyver név]: Fegyver előhívás

Fegyver nevek:

Grapple	Sniperrifle
Knife	Displacer
Pipewrench	Shockrifle
Eagle	Sporelauncher
M249	

Szappanos Lajos, Szeged

UNREAL TOURNAMENT

PC

A következő csalások csak egy játékos módban működnek.

Játék közben nyomjátok le a „~" billentyűt és a konzolba gépeljétek be az „IAMTHEONE" kódszót a csalások engedélyezéséhez. Ezután alkalmazhatjátok a következő csalásokat.

GOD: God mód

LOADED: Minden fegyver munícióval

ALLAMMO: Max. muníció

FLY: Repülő mód

GHOST: Falon átjárás

WALK: Kikapcsolja a „falon átjárás", és a „repülő mód" csalásokat

KILLPAWNS: Megöl minden ellenfelet

PLAYERSONLY: Megállítja az időt

Szappanos Lajos, Szeged

INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE

PC

Játék közben, az [F10] billentyű lenyomása után gépeljétek be az aktuális csalást. Utána nyomjatok [Enter]-t.

TAKLIT_MARION ON: God mód engedélyezése

TAKLIT_MARION OFF: God mód kikapcsolása

URGON_ELSA: Minden fegyver

AZERIM_SOPHIA: Max. energia

MAKEMEAPIRATE: Kalóz kosztüm

Szappanos Lajos, Szeged

RE-VOLT

N64

Minden autó és pálya választható: A címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: B, A, Z, Z, B, L, A, C-FEL

Nagy János, Szentes


Akciós árakkal szeretnénk meglepni az előfizetni vágyókat.
A KÓDMESTER újság hivatalos 375 Ft-os ára helyett csak 300 Ft-ba kerül számonként, ha él az előfizetési akciónkkal. Sőt, a KÓDMESTER újság kiadója ebben az esetben magára vállalja a kipostázás költségeit is.
Minimum előfizetési díj:
1500 Ft, amely 5 megjelenés árát tartalmazza. Azok részére, akik nem kívánnak élni az előfizetés lehetőségével, 375 Ft/db + postaköltség áron tudjuk küldeni a lapot.
Tel.: 20/973-5633 • KÓDMESTER Szerkesztősége • Szeged, 6701 Pf.: 1232.


Sony PlayStation gépek javítása!
PLAYER'$ CLUB
PlayStation, Nintendo 64, Game Boy, Color Game Boy, Sega Mega Drive, Sega Saturn, Sega Dreamcast gépek, programok és tartozékok kedvező áron
Viszonteladók részére kedvezmények!
1067, Budapest Teréz krt.25.
(Az Oktogonnál)
Tel.:1/302-4624
Nyitva tartás:
Hétfőtől Péntekig: 10.00-19.00
Szombaton: 10.00-14.00

HEROES 3 – ARMAGEDDON'S BLADE

PC

Játék közben nyomjátok le a [Tab] billentyűt, majd írjátok be az aktuális csalásokat.

NWCQUIGON: Szintugrás

NWCMIDICHLORIANS: 999 Mana és minden varázslat

NWCPADME: Arkangyal

NWCDARTHMAUL: Fekete lovag

NWCCORUSCANT: Minden épület

NWCR2D2: Minden harci gép

NWCWATTO: Pénz és pénzforrások

NWCPODRACER: Erőteljes mozgás

NWCPROPHECY: „Obelisk" térkép

NWCREVEALOURSELVES: „Terrain" térkép

Szappanos Lajos, Szeged

LEGACY OF KAIN – SOUL REAVER

PSX

Játék közben pauzáljatok, majd az „L1" vagy az „R1" gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt.

Összes képesség: FEL, FEL, LE, JOBB, JOBB, BAL, ●, JOBB, BAL, LE

Erő varázslat: LE, BAL, ▲, LE, FEL

Kő varázslat: LE, ●, FEL, BAL, LE, JOBB, JOBB

Hang varázslat: JOBB, JOBB, LE, ●, FEL, FEL, LE

Víz varázslat: LE, ●, FEL, LE, JOBB

Tűz varázslat: FEL, FEL, JOBB, FEL, ▲, L2, JOBB

Napfény varázslat: BAL, ●, BAL, JOBB, JOBB, FEL, FEL, BAL

Gulyás János, Jászberény

RAINBOW SIX

N64

A következő kódokat a Password menübe kell beírni.

VZRFTMQ2G8SQ: Pályaválasztás „Recruit" fokozaton

FZJFTMR2G8RQ: Pályaválasztás „Veteran" fokozaton

Nagy János, Szentes

SOUL CALIBUR

DC

Bónusz karakterek és pályák előhívása: Mindegyik alapkarakterrel játsszátok végig a játékot.

Edge Master: Minden alap, és bónusz karakterrel játszátok végig a játékot.

Küldetés bónuszok: Játszátok ki az összes küldetést, így a „MUSEUM" menüben megnyílik egy rejtett opció, amelyben több karakternek harmadik öltözetet tudtok beállítani. Kiválasztásukhoz a karakterválasztó képernyőn nyomjatok Y+A kombinációt.

Dojo küldetés előhívása: Játszatok ki minden alap, és extra küldetést. Ezután a „MISSION SELECTION" képernyőn mozgassátok a kurzort „Korea"-n keresztül addig, amíg hangjelzést nem hallotok.

Swamp küldetés: Játszatok ki minden alap, és extra küldetést. Ezután a „MISSION SELECTION" képernyőn mozgassátok a kurzort „Germany" és „Russia" között addig, amíg hangjelzést nem hallotok.

Metal harcosok: „Mission Battle" módban játszatok addig, amíg a „Metal" mód meg nem nyílik. Ezu-


KONZOL STÚDIÓ
Videojáték-Konzol szaküzlet
és szakszerviz
Sony PlayStation, Nintendo 64
· gépek, tartozékok
teljes választéka
a legjobb árakon
· javítása (igény szerint
cseregépet biztosítunk!)
· gépek egyedire
festése egyéni
elképzelés alapján
· magyar és idegen
nyelvű szaklapok,
újságok
visszamenőleg is.
POSTAI CSOMAGKÜLDÉS.
INGYENES
SZAKTANÁCSADÁS!
VISZONTELADÓK RÉSZÉRE
MENNYISÉGI KEDVEZMÉNYEK!
Gyere és próbáld ki!
SEGA DREAMCAST
Európai (PAL)
megjelenése októberben!
Bővebb információkért hívd:
Tel./fax: 06-1/218-19-25
Mobil: 06-20-9-888-337
Cím: KONZOL STÚDIÓ
1092 Budapest, Kinizsi u. 27.
Nyitva tartás: H–P: 11–19, Szo: 9–13-ig.

tán a karakter kiválasztásakor tartsátok lenyomva az „R" gombot.

Extra fegyverek: Hozzátok be Edge Master-t, majd játszátok ki az összes küldetést. Ezután a karakter kiválasztásakor tartsátok lenyomva az „L" gombot.

Inferno kiválasztása: „Arcade" és „Mission" módban hívjatok elő minden karaktert, pályát és extra bónuszokat. Ezután „Arcade" módban válasszátok Xianghua-t a harmadik öltözetében. Játsszátok végig vele a játékot, majd a karakterválasztó képernyőn Edge Master mellett megjeleni Inferno.

Sophitia ruhái: A karakterválasztó képernyőn vigyétek a kurzort Sophitia-ra, majd nyomjátok le valamelyiket a következő kombinációk közül: X, Y, B, X+B, X+Y, Y+B, X+Y+B

Szabó Ferenc, Sopron

DONKEY KONG 64

N64

„Mystery" menü megnyitása: Tinyvel és Shrink-kel lépjetek be a tündér alakú kőépületbe és vegyétek magatokhoz a fényképezőgépet. A játék során fényképezzetek le minden tündért. Hatására megnyílik a Mystery menü.

„DK Theater" mód: Fényképezzetek le két tündért, hatására a „Mystery" menüben megnyílik a „DK Theater".

DK bónusz pályák: Fényképezzetek le hat tündért, majd keressétek meg Rambi-t az orrszarvút, és Enguarde-t a kardhalat.

Jetpac: Gyűjtsetek be legalább 15 banán medált, majd menjetek Cranky-hez és játszatok a Jetpac játékkal. Gyűjtsetek össze 5.000 pontot a „Rareware" érme megszerzéséhez. Ezután fényképezzetek le hat tündért, így a „Mystery" menüben megnyílik a „Jetpac" opció.

Pályafőnökök: Fényképezzetek le tíz tündért, így a „Mystery" menüben megnyílik a „Boss Battle" opció.

Kurusha: Fényképezzetek le tizenöt tündért, így a „Mystery" menüben lévő „Multiplayer" opcióban választhatóvá válik „Kurusha".

„Cheat" mód: Fényképezzétek le mind a húsz tündért, így a „Mystery" menüben megnyílik a „Cheat Mode" opció.

Bónusz szint: Gyűjtsétek be mind a negyven kéknyomatot és vigyétek el Snide-nek, így megnyílik nyolc bónusz szint.

Nagy János, Szentes

HOT WHEELS – TURBO RACING

N64

A következő kombinációkat a főmenüben kell beütni.

TowJam autó: C-FEL, C-LE, Z, R, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-LE

Végtelen turbó: C-JOBB, Z, C-FEL, C-LE, R, C-BAL, Z, C-JOBB

Éjszakai vezetés: C-FEL, C-FEL, C-LE, C-LE, C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB

Tükör pályák: Z, R, Z, Z, R, Z, Z

Lopakodó mód: C-BAL, Z, Z, C-FEL, C-BAL, R, C-LE, C-FEL,
Drótváz mód: C-FEL, Z, C-LE, C-BAL, C-FEL,Z, C-LE, C-BAL

Ezeket a kódokat a PASSWORD menübe kell beírni.
Minden autó és pálya választható: _WYVW2LVDW VTXWWVWWWF, _WYVVZCVDV VTXVVVVVVN, vagy _WYZKZ1VDD OTX1TRGHSV
Bónusz autók és pályák: 99T8DTY8VD D7BDDDDDD2
További bónusz autók: 9PTNPTFN6P NMQPPNPPPL

Kerényi Károly, Budapest

HYBRID HEVEN

N64

Játék Weller elnökkel: Teljesítsétek az „Ultimate" nehézségi szintet, majd a címképernyőn üssétek be: L, R, L, R, START
Játék egy idegennel: Teljesítsétek az „Ultimate" nehézségi szintet, majd a címképernyőn üssétek be: L, R, L, R, Z

Kerényi Károly, Budapest

RE-VOLT

PSX

Ezeket a kódszavakat a Password képernyőn kell beírni.
CARNIVAL: Minden autó választható
TRACKER: Minden pálya választható
Könnyű győzelem: „Tournament" módban, amikor a gép a versenyt tölti be, nyomjátok le az R1+R2+L1+L2+■+●+SELECT kombinációt. Sikeres bevitel esetén nevetés hallható. A verseny során az ellenfelek nagyon lassúak lesznek.

Tóth László, Debrecen

READY 2 RUMBLE BOXING

N64, PSX

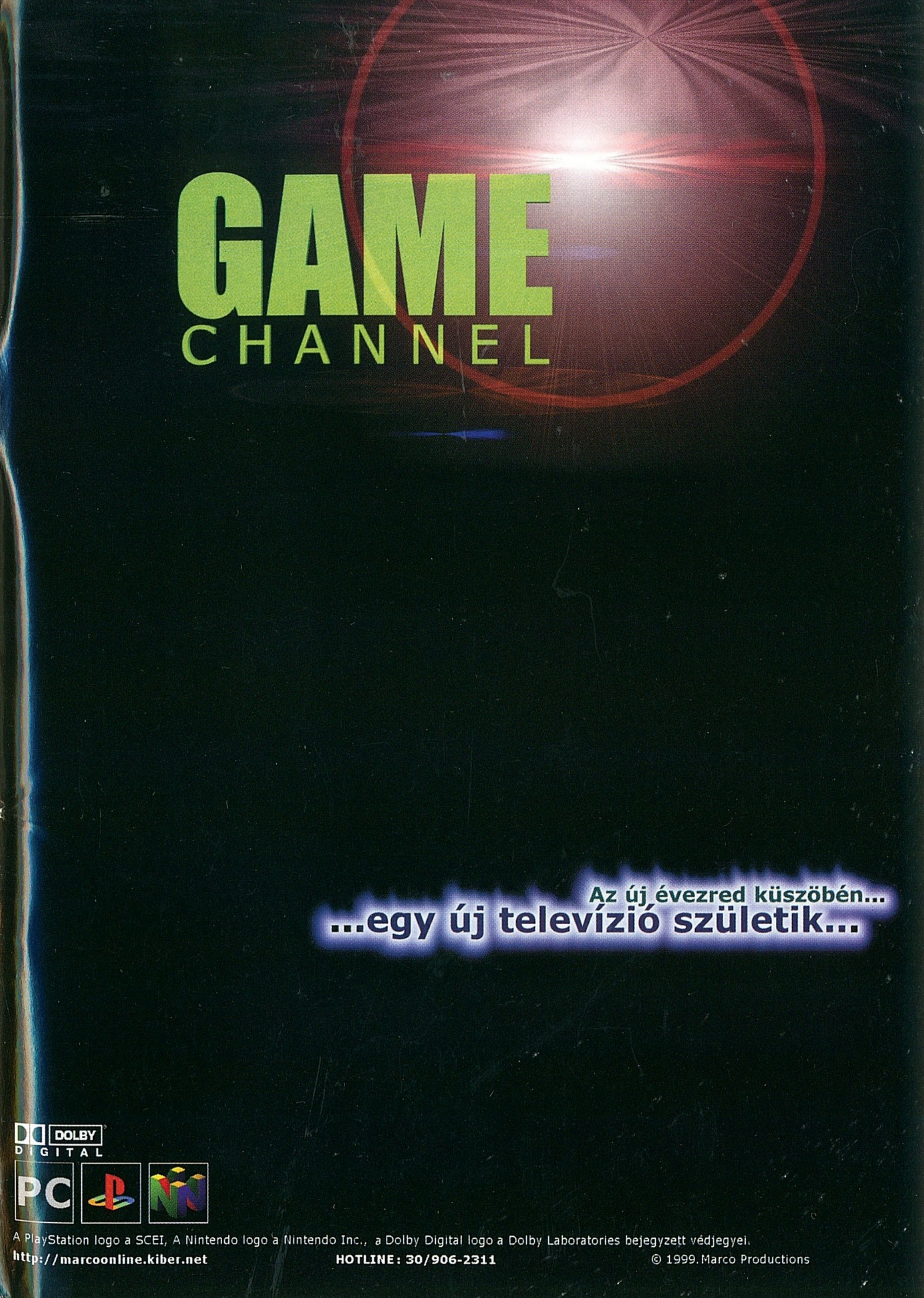
A kódszavakat „Championship" módban, a játékos nevének írjátok be.
BRONZE: Bronz fokozat
SILVER: Ezüst fokozat
GOLD: Arany fokozat
CHAMP: Champ fokozat

Horváth János, Salgótarján

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633

Az anyagot összeállította: Radics Antal
Közreműködött: Kis Csaba
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok: Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Hirdetésfelvétel: mindennap 8–20 óráig: 20/973-5633
Terjeszti az NH RT. és a HÍRKER RT.

Várható következő megjelenés: 2000. február 15.


GAME
CHANNEL
Az új évezred küszöbén...
...egy új televízió születik...
DOLBY DIGITAL
PC
A PlayStation logo a SCEI, A Nintendo logo a Nintendo Inc., a Dolby Digital logo a Dolby Laboratories bejegyzett védjegyei.
http://marcoonline.kiber.net
HOTLINE: 30/906-2311
© 1999. Marco Productions



A JÁTSZÓTÁRS